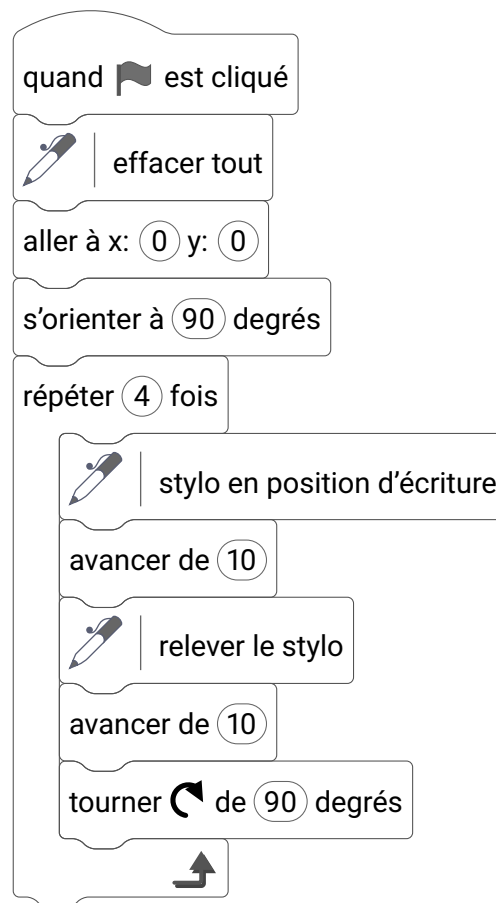


Voici un programme écrit avec le logiciel Scratch.



1. Représenter la figure obtenue lorsque le programme est exécuté. On prendra 1 mm pour 1 pixel.
2. Marie souhaite obtenir la figure ci-dessous où chaque tiret mesure 10 pixels et est séparé du précédent de 10 pixels. Quelle(s) modification(s) doit-elle apporter au programme ?



3. (a) Léo souhaite modifier le programme donné pour que l'on obtienne la figure ci-dessous. Quelle(s) modification(s) doit-il apporter au programme de départ ?



- (b) Quel type de transformation géométrique permet de passer d'un tiret à un autre ?