

On considère l'algorithme ci-dessous programmé à l'aide du logiciel Scratch.



- 1) On décide d'entrer le nombre 7. Montrer que le résultat obtenu est 64.
- 2) On choisit 19 comme nombre de départ. Quel est alors le résultat ?
- 3) Démontrer que quel que soit le nombre impair choisi au départ le résultat est toujours le carré d'un nombre et un multiple de 4.