

On souhaite réaliser une frise composée de rectangles.

Pour cela, on a écrit le programme ci-dessous :

```

quand [drapeau] est cliqué
cacher
[stylo] mettre la taille du stylo à (1)
[stylo] effacer tout
aller à x: (0) y: (0)
répéter (5) fois
    Rectangle
        ajouter (40) à [x]
        ajouter (-20) à [y]

```

Script principal

```

définir [Rectangle]
[stylo] stylo en position d'écriture
[stylo] s'orienter à (90) degrés
répéter (2) fois
    avancer de (40)
    tourner [cw] de (90) degrés
    avancer de (20)
    tourner [cw] de (90) degrés
[stylo] relever le stylo

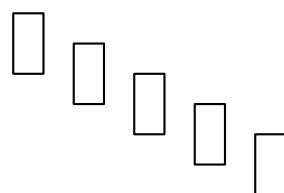
```

Bloc rectangle

On rappelle que l'instruction `s'orienter à 90` consiste à s'orienter horizontalement vers la droite.

Dans cet exercice, aucune justification n'est demandée

1. Quelles sont les coordonnées du point de départ du tracé ?
2. Combien de rectangles sont dessinés par le script principal?
3. Dessiner à main levée la figure obtenue avec le script principal.
4. (a) Sans modifier le script principal, on a obtenu la figure ci-dessous composée de rectangles de longueur 40 pixels et de largeur 20 pixels. Proposer une modification du bloc rectangle permettant d'obtenir cette figure.



- (b) Où peut-on alors ajouter l'instruction `ajouter (1) à la taille du stylo` dans le script principal pour obtenir la figure ci-dessous ?

