

On souhaite représenter 6 bassins rectangulaires à l'aide d'un logiciel de programmation comme sur la figure 1 ci-dessous :

La figure n'est pas à l'échelle

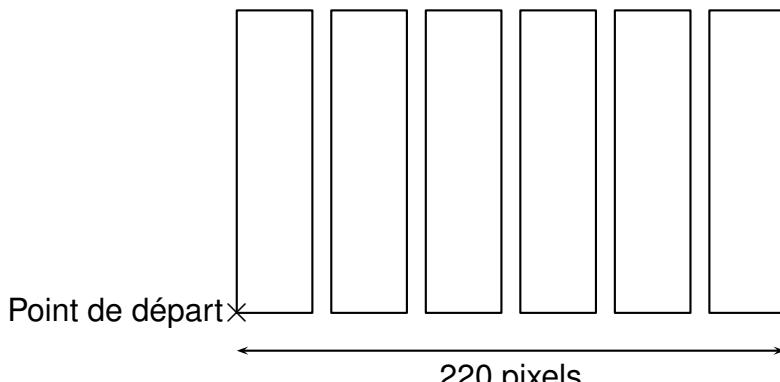
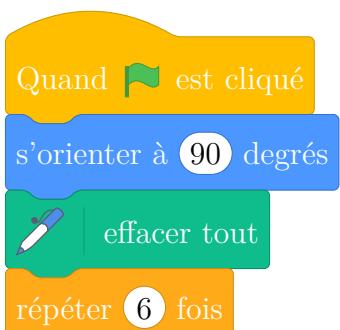


Figure 1

1. Compléter le script, ci-dessous, du bloc **bassin** pour qu'il permette de tracer un bassin rectangulaire de largeur 30 pixels et de longueur 150 pixels.



2. Le script ci-dessous doit permettre d'obtenir la figure 1. Il utilise le bloc **bassin** du script ci-dessus.



Rappel :

s'orienter à 90 degrés

(0) à droite

(-90) à gauche

(0) vers le haut

(180) vers le bas

Sachant que la longueur totale de la figure 1 est de 220 pixels, quelle valeur doit être placée à la dernière ligne dans la consigne avancer de ? Justifier la réponse.

Dans cette question, toute trace de recherche, même incomplète ou non fructueuse, sera prise en compte dans l'évaluation.