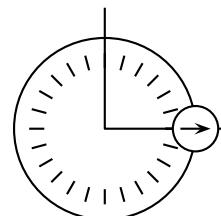


On donne le programme suivant.

Rappel



s'orienter à 90 : On s'oriente vers la droite.

Script principal

```
Quand Drapeau est cliqué
aller à x: -100 y: 0
s'orienter à 90
effacer tout
mettre [côté ▾] à 80
Motif
```

Motif

```
définir Motif
[stylo en position d'écriture]
répéter (3) [
    avancer de [côté] pas
    tourner ⚡ de 120 degrés
]
répéter (3) [
    avancer de [côté] pas
    tourner ⚡ de 120 degrés
]
relever le stylo
```

Dans cet exercice, aucune justification n'est attendue.

- À quelles coordonnées le lutin se positionne-t-il juste après avoir cliqué sur le drapeau vert ?
- En prenant 1 cm pour 20 pas, dessiner en vraie grandeur la figure obtenue en exécutant le script principal.
- On modifie le script principal de trois façons différentes. Associer chaque script à la figure qui lui correspond.

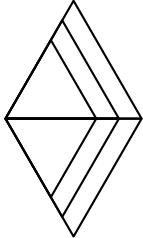
Quand  est cliqué

```

aller à x: -100 y: 0
s'orienter à 90
effacer tout
mettre côté à 80
répéter (3) fois
    Motif
        avancer de 100 pas

```

Figure A



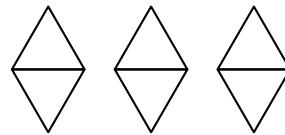
Quand  est cliqué

```

aller à x: -100 y: 0
s'orienter à 90
effacer tout
mettre côté à 80
répéter (3) fois
    Motif
        mettre côté à côté * 1.2

```

Figure B



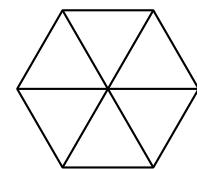
Quand  est cliqué

```

aller à x: -100 y: 0
s'orienter à 90
effacer tout
mettre côté à 80
répéter (3) fois
    Motif
        tourner ⚡ de 120 degrés

```

Figure C



4. Dans cette question on s'intéresse au script 2.

- (a) Combien de fois le bloc motif est-il exécuté ?
- (b) Quelle est la valeur de la variable côté à la fin de ce script ?