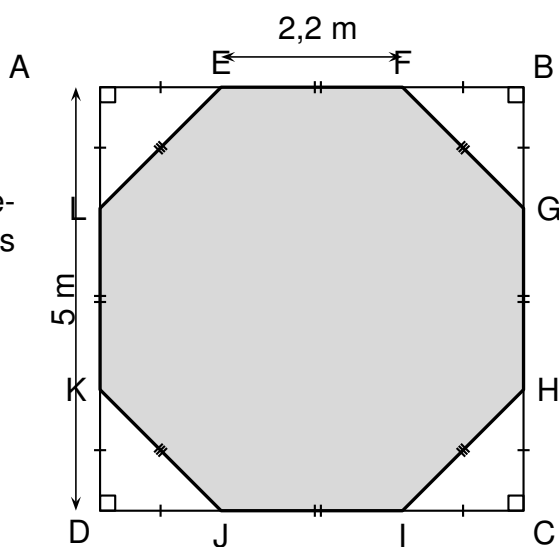


Pour obtenir l'octogone EFGHIJKL ci-contre, on retire quatre triangles rectangles isocèles identiques des coins d'un carré ABCD de côté 5 m.

On donne :

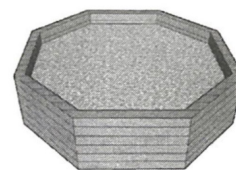
$AD = 5 \text{ m}$; $EF = 2,2 \text{ m}$.



1. (a) Montrer que la longueur AE est égale à 1,4 m.
(b) Montrer que l'aire du triangle AEL est égale à $0,98 \text{ m}^2$.
(c) En déduire que l'aire de l'octogone grisé est égale à $21,08 \text{ m}^2$

2. Cet octogone a les mêmes dimensions que la surface d'une piscine de hauteur 1,50 m.

On souhaite remplir cette piscine aux trois quarts de sa hauteur.



- (a) Montrer que le volume d'eau nécessaire est environ égal à 24 m^3 .
- (b) Sachant que le débit du robinet utilisé pour remplir la piscine est de 12 L/min, calculer la durée de remplissage de ces 24 m^3 d'eau.

Donner le résultat en heures et minutes.

Rappel: $1 \text{ m}^3 = 1,000 \text{ L}$.

Correction

1. (a) D'après l'énoncé $AB = AE + EF + FB = AE + EF + AE = 2AE + EF$ ou encore :
 $5 = 2AE + 2,2$ d'où $2AE = 5 - 2,2 = 2,8$ et enfin $AE = \frac{2,8}{2} = 1,4$ (m).

(b) L'aire du triangle AEL est :

$$\mathcal{A}(\text{AEL}) = \frac{AE \times EL}{2} = \frac{1,4 \times 1,4}{2} = 1,4 \times 0,7 = 0,98 \text{ (m}^2\text{)}.$$

(c) L'aire de l'octogone est égale à la différence entre l'aire du carré de côté $AB = 5$ (m) et l'aire des quatre coins d'aire $0,980,98 \text{ (m}^2\text{)}$, soit :

$$\mathcal{A}(\text{EFGHIJKL}) = 5^2 - 4 \times 0,98 = 25 - 3,92 = 21,08 \text{ (m}^2\text{)}.$$
2. (a) Le volume du prisme droit ayant pour base l'octogone d'aire $21,08 \text{ (m}^2\text{)}$ et pour hauteur $\frac{3}{4} \times 1,5$ m est :

$$V = 21,08 \times \frac{3}{4} \times 1,5 = 23,715 \text{ (m}^3\text{)} \text{ soit un peu moins de } 24 \text{ (m}^3\text{)}.$$

(b) Il faut donc remplir $24 \times 1,000 = 24,000$ (L) avec un débit de 12 L par minute.
 La durée de remplissage est donc d'environ :

$$\frac{24,000}{12} = 2,000 \text{ min.}$$
 Or $2,000 = 60 \times 33 + 20$: la durée de remplissage est égale à 33 h 20 min.