

Dans cet exercice, aucune justification n'est attendue pour les réponses apportées aux questions 1. et 2.

À l'aide d'un logiciel de programmation, on définit un bloc Losange pour construire un losange.

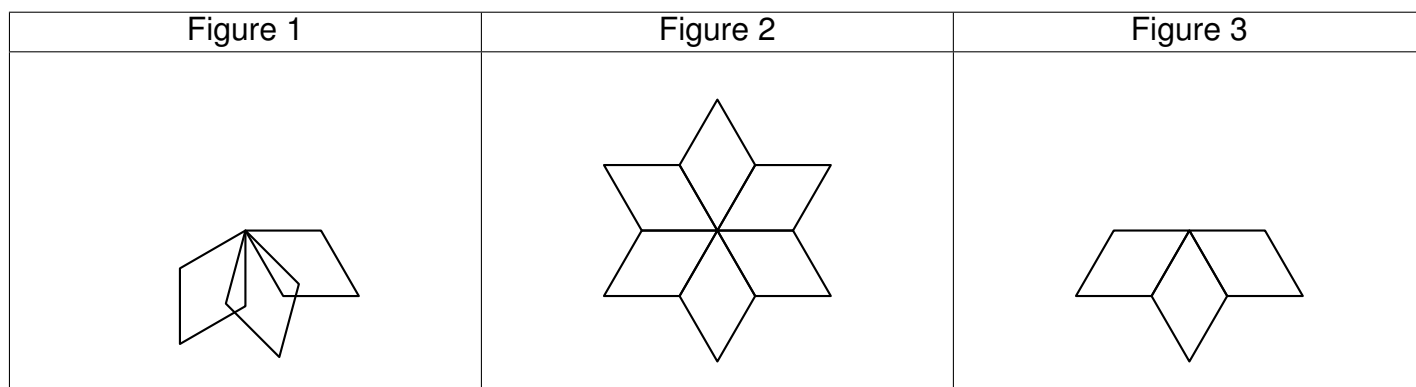
Bloc Losange	Losange obtenu
<pre> définir Losange stylo en position d'écriture répéter 2 fois avancer de 20 tourner de 60 degrés avancer de a tourner de b degrés relever le stylo </pre>	<p>Point et orientation de départ</p>

1. Dans le bloc Losange , par quelles valeurs faut-il remplacer a et b pour obtenir le losange ci-dessus ?
2. On définit ensuite un nouveau bloc nommé Motif A :

```

définir Motif A
répéter 3 fois
  Losange
  tourner de 60 degrés
                    
```

Parmi les figures suivantes, quelle est celle qui est obtenue en exécutant le bloc Motif A ?



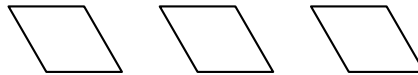
3. On a défini un nouveau bloc nommé Motif B . En l'exécutant, on a obtenu la figure ci-dessous:



Écrire un script du bloc Motif B .

Correction

- Les quatre côtés d'un losange ont la même longueur, il faut donc avancer de $a = 20$;
• On a tourné de 60 , donc pour revenir en arrière il faut tourner de $180 - 60 = 120()$
- On obtient la figure 3.
- On a défini un nouveau bloc nommé Motif B . En l'exécutant, on a obtenu la figure ci-dessous:



On écrit un script du bloc Motif B .

