

Dans cet exercice, aucune justification n'est attendue pour les réponses apportées aux questions 1. et 2.

À l'aide d'un logiciel de programmation, on définit un bloc Losange pour construire un losange.

Bloc Losange	Losange obtenu
<pre> définir Losange stylo en position d'écriture répéter (2) fois avancer de (20) tourner ⌂ de (60) degrés avancer de (a) tourner ⌂ de (b) degrés ↑ relever le stylo </pre>	Point et orientation de départ 

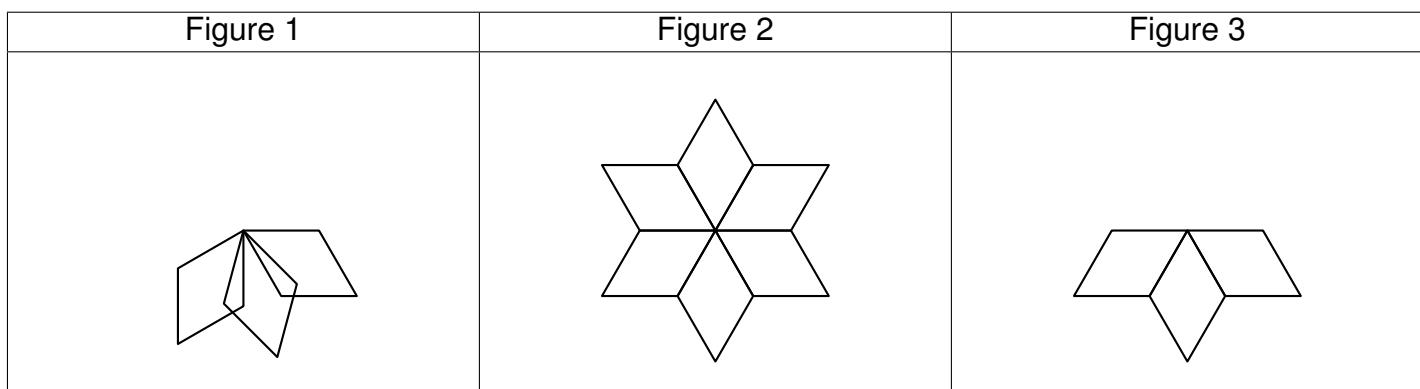
1. Dans le bloc Losange , par quelles valeurs faut-il remplacer a et b pour obtenir le losange ci-dessus ?
2. On définit ensuite un nouveau bloc nommé Motif A :

```

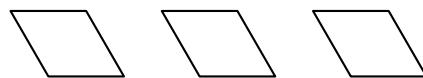
définir Motif A
répéter (3) fois
  Losange
  tourner ⌂ de (60) degrés
  ↑

```

Parmi les figures suivantes, quelle est celle qui est obtenue en exécutant le bloc Motif A ?



3. On a défini un nouveau bloc nommé Motif B . En l'exécutant, on a obtenu la figure ci-dessous:



Écrire un script du bloc Motif B .