

À la kermesse du village, il y a un jeu de grande roue.

Le joueur lance la roue et gagne le lot indiqué.

On suppose que la roue est bien équilibrée et que les secteurs sont superposables.

Les lots sont de deux sortes : les jouets (petite voiture, poupée et ballon) et les sucreries (chocolat, sucette et bonbons).

1. Gilda lance la roue une fois. Quelle est la probabilité qu'elle gagne un ballon ?
2. Marie lance la roue une fois. Quelle est la probabilité qu'elle gagne une des sucreries ?
3. Roméo lance la roue deux fois. Quelle est la probabilité qu'il gagne du chocolat puis une petite voiture ?

