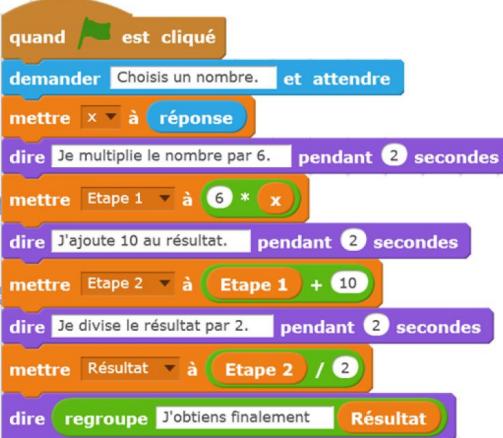


Crée une variable
   
 Etape 1
   
 Etape 2
   
 Résultat
   
 x



```

when green flag clicked
  ask [Choisis un nombre.] and wait [et attendre]
  set [x v] to [choose a number]
  say [Je multiplie le nombre par 6.] for [2] seconds
  set [Etape 1 v] to [6 * x]
  say [J'ajoute 10 au résultat.] for [2] seconds
  set [Etape 2 v] to [Etape 1 + 10]
  say [Je divise le résultat par 2.] for [2] seconds
  set [Résultat v] to [Etape 2 / 2]
  say [J'obtiens finalement] [Résultat] for [2] seconds
end
    
```

On considère le programme de calcul ci-dessous dans lequel x, Étape 1, Étape 2 et Résultat sont quatre variables.

1. (a) Julie a fait fonctionner ce programme en choisissant le nombre 5. Vérifier que ce qui est dit à la fin est: J'obtiens finalement 20 .  
 (b) Que dit le programme si Julie le fait fonctionner en choisissant au départ le nombre 7 ?
2. Julie fait fonctionner le programme, et ce qui est dit à la fin est: J'obtiens finalement 8 . Quel nombre Julie a-t-elle choisi au départ ?
3. Si l'on appelle x le nombre choisi au départ, écrire en fonction de x l' expression obtenue à la fin du programme, puis réduire cette expression autant que possible.
4. Maxime utilise le programme de calcul ci-dessous :

- Choisir un nombre.
- Lui ajouter 2
- Multiplier le résultat par 5

Peut-on choisir un nombre pour lequel le résultat obtenu par Maxime est le même que celui obtenu par Julie ?