

À un stand d'une kermesse, on fait tourner une roue pour gagner un lot (un jouet, une casquette ou des bonbons). Une flèche permet de désigner le secteur gagnant sur la roue.

On admet que chaque secteur a autant de chance d'être désigné.

1. (a) Quelle est la probabilité de l'évènement on gagne des bonbons ?
- (b) Définir par une phrase l'évènement contraire de l'évènement gagne des bonbons .
- (c) Quelle est la probabilité de l'évènement défini au 1. b. ?
2. Soit l'évènement on gagne une casquette ou des bonbons .

Quelle est la probabilité de cet évènement ?

