

Rappel :

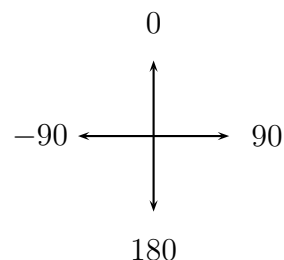
Orientation du lutin :


S'orienter à 90 : pour se déplacer vers la droite

S'orienter à 0 : pour se déplacer vers le haut

S'orienter à -90 : pour se déplacer vers la gauche

S'orienter à 180: pour se déplacer vers le bas



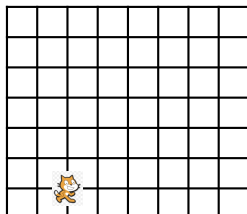
Le chat  indique la position de départ.

1.

On exécute le script 1 ci-contre.

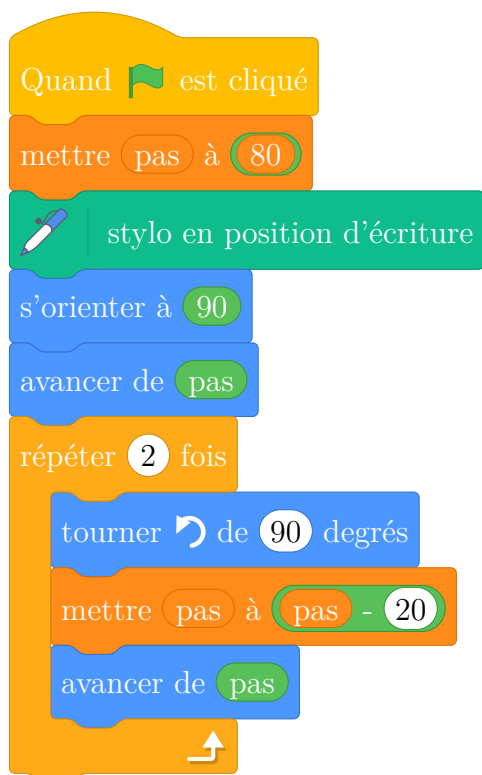
Représenter ci-dessous le chemin parcouru par le chat.

Le côté d'un carreau mesure 20 unités.

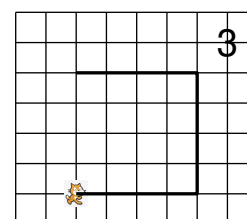
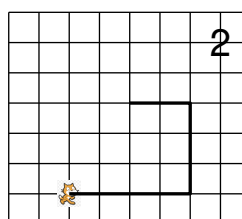
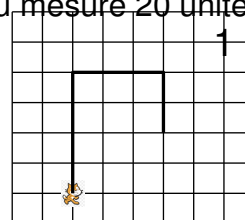


2. (a) Indiquer sur la copie le numéro du dessin correspondant au script 2 ci-dessous.

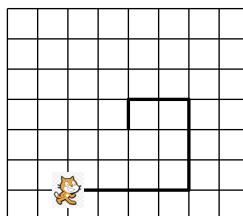
Script 2



Le côté d'un carreau mesure 20 unités.



(b) On souhaite modifier le script 2 pour parcourir le chemin suivant:



Quelle(s) modification(s) peut-on apporter au script 2 pour parcourir ce chemin ?