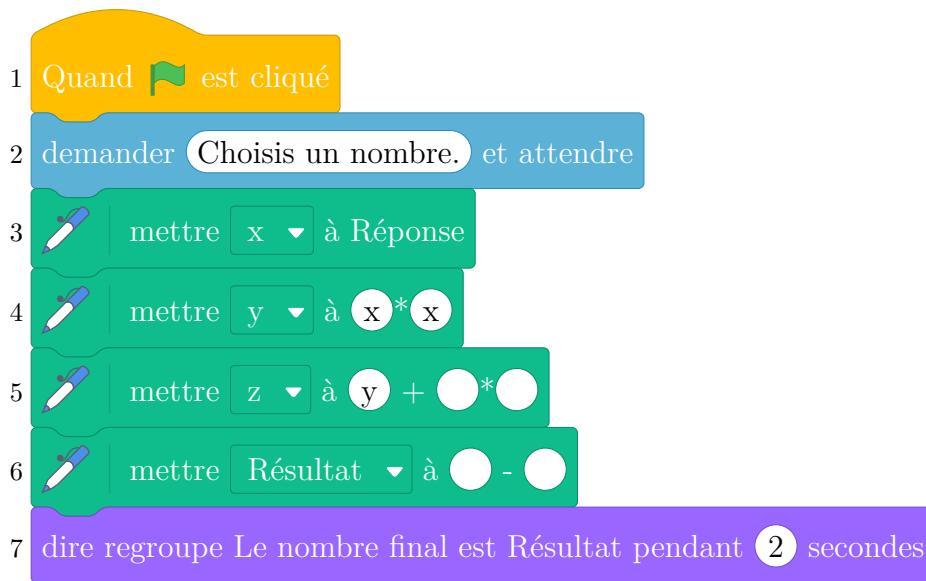


Voici un programme de calcul:

Choisir un nombre.
Prendre le carré du nombre de départ.
Ajouter le triple du nombre de départ.
Soustraire 10 au résultat.

1. Vérifier que si on choisit 4 comme nombre de départ, on obtient 18
2. Appliquer ce programme de calcul au nombre - 3
3. Vous trouverez ci-dessous un script, écrit avec scratch.



Compléter les lignes 5 et 6 pour que ce script corresponde au programme de calcul.

4. On veut déterminer le nombre à choisir au départ pour obtenir zéro comme résultat.
 - On appelle x le nombre de départ. Exprimer en fonction de x le résultat final.
 - Vérifier que ce résultat peut aussi s'écrire sous la forme $(x + 5)(x - 2)$.
 - Quel(s) nombre(s) doit-on choisir au départ pour obtenir le nombre 0 à l'arrivée?