

Dans cet exercice, aucune justification n'est attendue

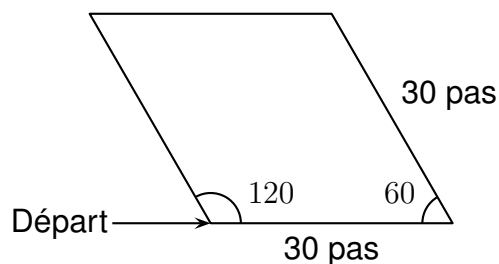
Partie 1 : les motifs

Script 1	Script 2	Script 3

1. Les scripts 1 et 2 permettent chacun d'obtenir un des dessins ci-dessous. Associer chacun des scripts à son dessin.

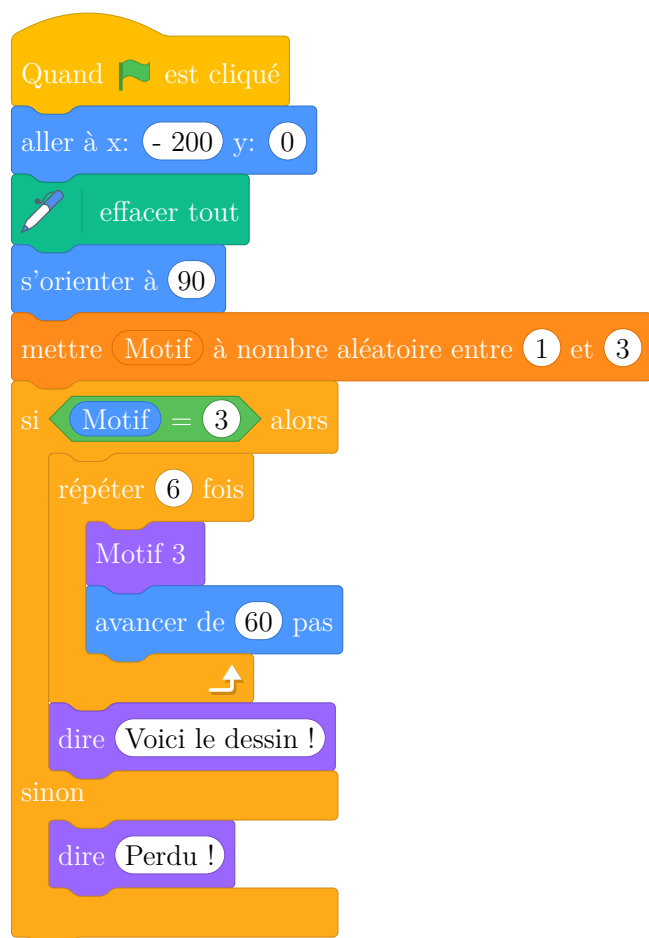
Dessin 1	Dessin 2

2. Le script 3 permet d'obtenir le losange ci-contre.
La partie du script effacée contient les 3 instructions A, B et C ci-dessous.
Sur votre copie, recopier dans le bon ordre les instructions cachées. **Chaque instruction ne doit être utilisée qu'une seule fois.**



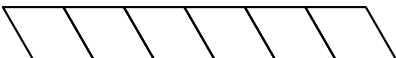
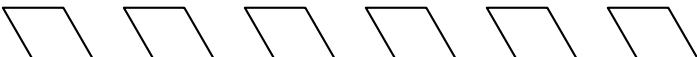
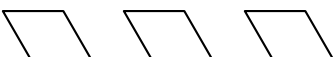
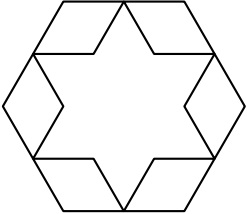
Instruction A	Instruction B	Instruction C
tourner ↻ de 60 degrés	tourner ↻ de 120 degrés	avancer de 30 pas

Partie 2 : le script principal



width=0.3colspec=X[c,1],hline1,2,4,6,vlines,stretch=2

3. Quelles sont les coordonnées du point de départ du lutin ?
4. Parmi les 5 captures d'écran proposées ci-dessous, seules deux sont possibles. Lesquelles?

Capture d'écran 1	Voici le dessin ! 
Capture d'écran 2	Voici le dessin ! 
Capture d'écran 3	Perdu !
Capture d'écran 4	Voici le dessin ! 
Capture d'écran 5	 Voici le dessin !

5. On clique sur le drapeau vert, et on observe le message affiché.

Quelle est la probabilité que le message affiché soit Voici le dessin! ?

6. On lance de nouveau le programme 100 fois et on regroupe les résultats obtenus dans le tableau suivant:

Message du lutin	Voici le dessin!	Perdu!
Effectif	40	60

(a) Calculer la fréquence de l'affichage Voici le dessin! .

(b) Pourquoi ce résultat est-il différent de celui obtenu à la question 5 ?