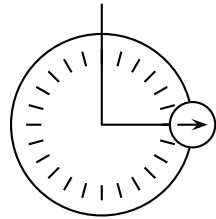


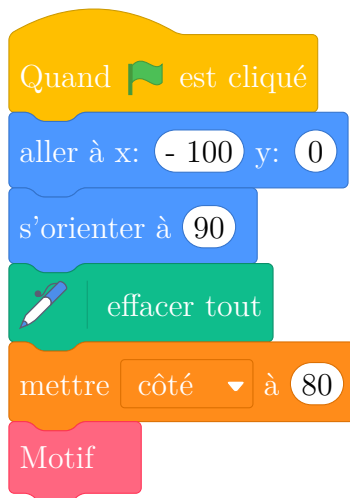
On donne le programme suivant.

Rappel

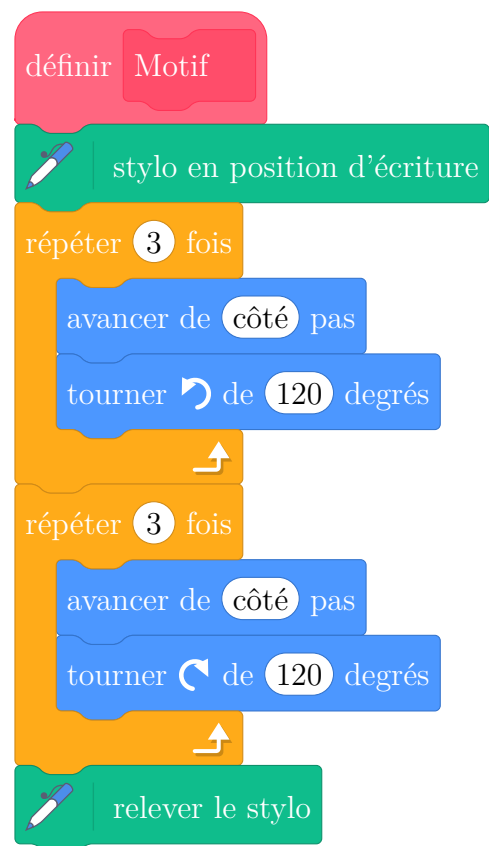


s'orienter à 90 : On s'oriente vers la droite.

Script principal








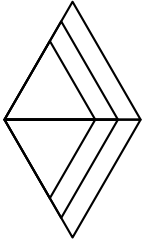
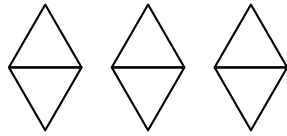
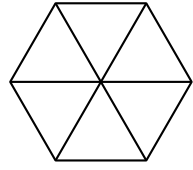


Motif



Dans cet exercice, aucune justification n'est attendue.

1. À quelles coordonnées le lutin se positionne-t-il juste après avoir cliqué sur le drapeau vert ?
2. En prenant 1 cm pour 20 pas, dessiner en vraie grandeur la figure obtenue en exécutant le script principal.
3. On modifie le script principal de trois façons différentes. Associer chaque script à la figure qui lui correspond.

<p>Quand  est cliqué</p> <p>aller à x: -100 y: 0</p> <p>s'orienter à 90</p> <p> effacer tout</p> <p>mettre côté à 80</p> <p>répéter 3 fois</p> <p>Motif</p> <p>avancer de 100 pas</p>	<p>Quand  est cliqué</p> <p>aller à x: -100 y: 0</p> <p>s'orienter à 90</p> <p> effacer tout</p> <p>mettre côté à 80</p> <p>répéter 3 fois</p> <p>Motif</p> <p>mettre côté à $\text{côté} * 1.2$</p>	<p>Quand  est cliqué</p> <p>aller à x: -100 y: 0</p> <p>s'orienter à 90</p> <p> effacer tout</p> <p>mettre côté à 80</p> <p>répéter 3 fois</p> <p>Motif</p> <p>tourner  de 120 degrés</p>
<p>Figure A</p> 	<p>Figure B</p> 	<p>Figure C</p> 

4. Dans cette question on s'intéresse au script 2.

- Combien de fois le bloc motif est-il exécuté ?
- Quelle est la valeur de la variable côté à la fin de ce script ?