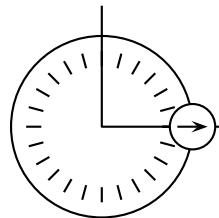


On donne le programme suivant.

### Rappel



s'orienter à 90 : On s'oriente vers la droite.

### Script principal

```

Quand  est cliqué
aller à x: -100 y: 0
s'orienter à 90
effacer tout
mettre côté ▾ à 80
Motif
    
```

### Motif

```

définir Motif
    stylo en position d'écriture
    répéter 3 fois
        avancer de côté pas
        tourner ↗ de 120 degrés
    répéter 3 fois
        avancer de côté pas
        tourner ↙ de 120 degrés
    relever le stylo
    
```

**Dans cet exercice, aucune justification n'est attendue.**

- À quelles coordonnées le lutin se positionne-t-il juste après avoir cliqué sur le drapeau vert ?
- En prenant 1 cm pour 20 pas, dessiner en vraie grandeur la figure obtenue en exécutant le script principal.
- On modifie le script principal de trois façons différentes. Associer chaque script à la figure qui lui correspond.

<pre>         Quand [feuille] est cliqué             aller à x: -100 y: 0             s'orienter à 90             effacer tout             mettre côté à 80             répéter (3) fois                 Motif                 avancer de 100 pas         </pre>	<pre>         Quand [feuille] est cliqué             aller à x: -100 y: 0             s'orienter à 90             effacer tout             mettre côté à 80             répéter (3) fois                 Motif                 mettre côté à côté * 1.2         </pre>	<pre>         Quand [feuille] est cliqué             aller à x: -100 y: 0             s'orienter à 90             effacer tout             mettre côté à 80             répéter (3) fois                 Motif                 tourner ⚡ de 120 degrés         </pre>
<b>Figure A</b> 	<b>Figure B</b> 	<b>Figure C</b> 

4. Dans cette question on s'intéresse au script 2.

- Combien de fois le bloc motif est-il exécuté ?
- Quelle est la valeur de la variable côté à la fin de ce script ?