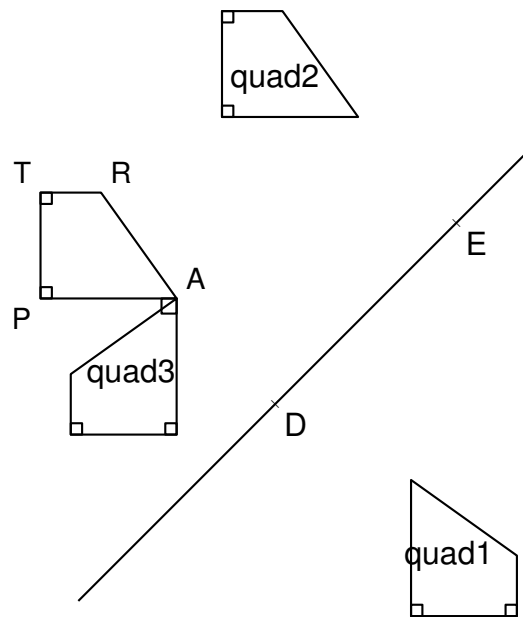


**Exercice 1**
**22 points**

Cet exercice est constitué de 5 questions indépendantes.

1. Sur la figure ci-dessous, chacun des quadrilatères quad1, quad2 et quad3 est l'image du quadrilatère TRAP par une transformation.



Recopier les trois phrases ci-dessous sur la copie et compléter, sans justifier, chacune d'elles par le numéro de l'une des transformations proposées dans le tableau qui suit:

- (a) Le quadrilatère quad1 est l'image du quadrilatère TRAP par la transformation numéro ...  
 (b) Le quadrilatère quad2 est l'image du quadrilatère TRAP par la transformation numéro ...  
 (c) Le quadrilatère quad3 est l'image du quadrilatère TRAP par la transformation numéro ...

<b>Transformation numéro 1</b> : translation qui transforme le point D en le point E.	<b>Transformation numéro 4</b> : translation qui transforme le point E en le point D.
<b>Transformation numéro 2</b> : rotation de centre A et d'angle 90 dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.	<b>Transformation numéro 5</b> : rotation de centre A et d'angle 120 dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.
<b>Transformation numéro 3</b> : symétrie centrale de centre D.	<b>Transformation numéro 6</b> : symétrie axiale d'axe (DE).

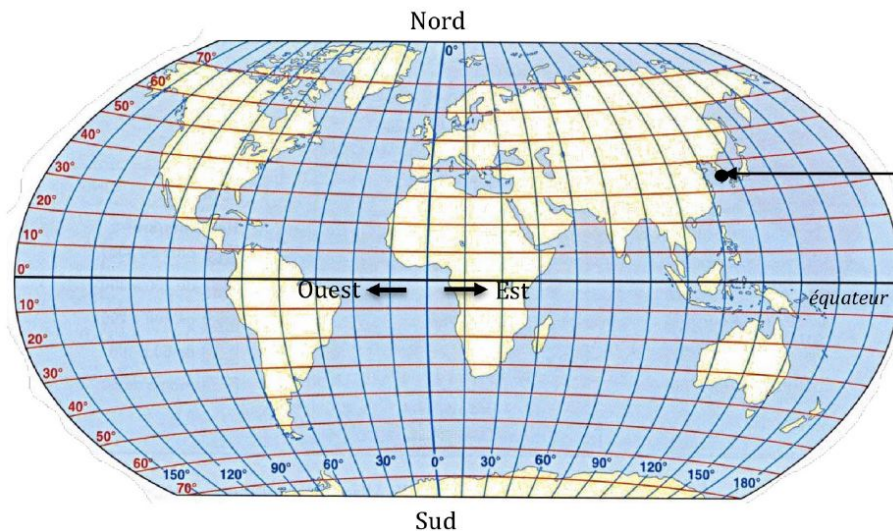
2. Développer et réduire l'expression suivante:

$$(2x - 3)(-5 + 2x) - 4 + 6x.$$

3. Résoudre l'équation suivante :

$$(x - 6)(5x - 2) = 0.$$

4. (a) Décomposer, sans justifier, en produit de facteurs premiers les nombres 1,386 et 1,716.  
 (b) En déduire la forme irréductible de la fraction :  $\frac{1,386}{1,716}$ .
5. Les coordonnées géographiques de la ville appelée Jokkmokk sont environ: 67 Nord et 19 Est.  
 Placer approximativement la ville de Jokkmokk sur le planisphère ci-dessous.



## Exercice 2

16 points

Un professeur propose un jeu à ses élèves.

Ils doivent tirer un jeton dans une boîte de leur choix et gagnent lorsqu'ils tombent sur un jeton noir.

Le professeur leur précise que :

- La boîte A contient 10 jetons dont 1 jeton noir ;
- La boîte B contient 15 % de jetons noirs ;
- La boîte C contient exactement 350 jetons blancs et 50 jetons noirs.

Les jetons sont indiscernables au toucher. Une fois que l'élève a choisi sa boîte, le tirage se fait au hasard.

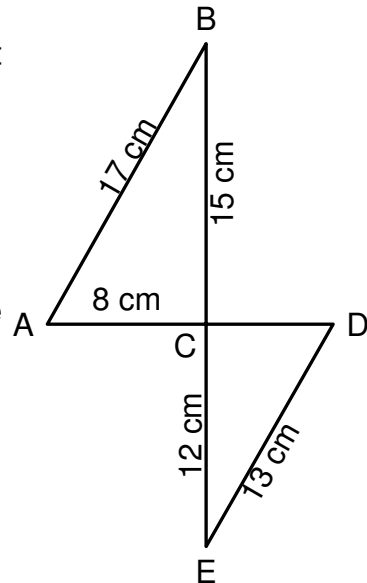
1. Montrer que, dans la boîte C, la probabilité de tirer un jeton noir est  $\frac{1}{8}$ .
2. C'est le tour de Maxime. Dans quelle boîte a-t-il intérêt à tenter sa chance ? Justifier la réponse.
3. La boîte B contient 18 jetons noirs. Combien y a-t-il de jetons au total dans cette boîte ?
4. On ajoute 10 jetons noirs dans la boîte C. Déterminer le nombre de jetons blancs à ajouter dans la boîte C pour que la probabilité de tirer un jeton noir reste égale à  $\frac{1}{8}$ .

### Exercice 3

21 points

Sur la figure ci-contre, qui n'est pas en vraie grandeur, le point C est le point d'intersection des droites (BE) et (AD).

1. Démontrer que le triangle ABC est rectangle en C.
2. Calculer l'aire du triangle ABC.
3. Calculer une valeur approchée au degré près de l'angle  $\widehat{BAC}$ .
4. Calculer le périmètre du triangle CDE.
5. Les droites (AB) et (DE) sont-elles parallèles ?



### Exercice 4

19 points

On donne le programme suivant:

```

1 quand [drapeau] est cliqué
2 aller à x : -190 y : 0
3 s'orienter à 90
4 mettre Longueur à 30
5 répéter (4) fois
6   Motif
7   relever le stylo
8   avancer de Longueur * 2 + 10
9   ajouter à Longueur 10

```

```

A définir Motif
B   stylo en position d'écriture
C   répéter (6) fois
D     avancer de Longueur
E     tourner de 60 degrés

```

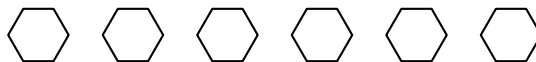
On rappelle que s'orienter à 90 signifie que l'on est orienté vers la droite.

1. On prendra dans cette question 1 mm pour un pixel.  
Représenter en vraie grandeur sur votre copie la figure que trace le bloc Motif lorsque Longueur vaut 30 pixels.
2. Ce programme utilise une variable, quel est son nom ? À quoi correspond-elle sur la figure réalisée par le bloc Motif ?

3. Laquelle de ces trois figures obtient-on lorsqu'on exécute ce programme ? Indiquer sur la copie le numéro de la bonne proposition parmi les trois suivantes. On expliquera son choix.



4. Modifier le programme précédent pour obtenir la figure ci-dessous. Pour cela, indiquer les numéros des instructions à supprimer ou à modifier, et préciser les modifications à apporter :

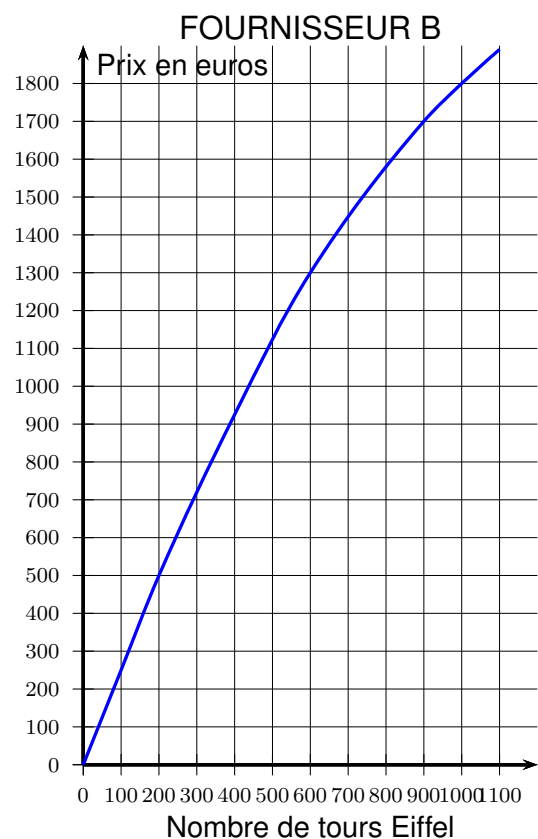
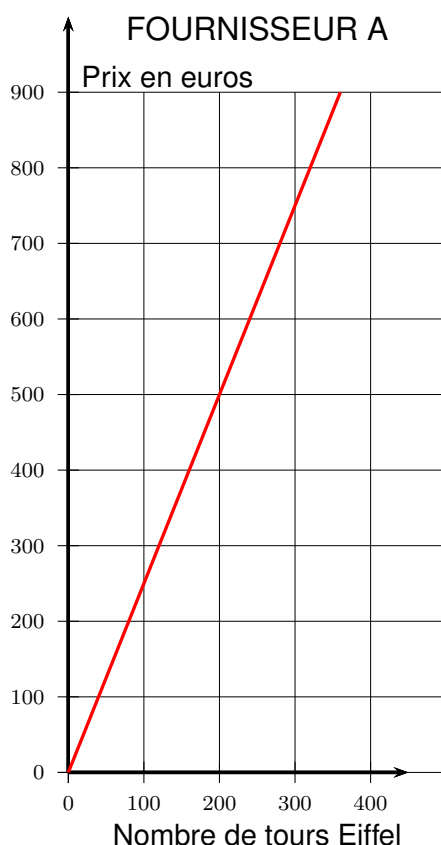


5. On souhaite modifier le bloc Motif afin qu'il permette de tracer un carré. Pour cela, indiquer les lettres des instructions à supprimer ou à modifier, et préciser les modifications à apporter.

## Exercice 5

**22 points**

Nora veut ouvrir un magasin de souvenirs à Paris et proposer à la vente des tours Eiffel miniatures. Elle contacte deux fournisseurs qui lui envoient chacun sous forme de graphiques le prix à leur payer en fonction du nombre de tours Eiffel achetées.



1. Par lecture graphique, avec la précision qu'elle permet, et sans justification,
  - (a) Déterminer le prix à payer pour acheter 200 tours Eiffel chez le fournisseur A.
  - (b) Nora a dépensé 1,300 euros chez le fournisseur B. Combien de tours Eiffel lui a-t-elle achetées?
2. Ces fournisseurs proposent-ils des prix proportionnels au nombre de tours Eiffel achetées?
3. (a) Pour le fournisseur A, on admet que le prix des tours Eiffel est donné par la fonction linéaire  $f$  représentée ci-dessus. On a en particulier  $f(100) = 250$ .  
Déterminer l'expression de  $f(x)$  en fonction de  $x$ .
- (b) Calculer  $f(1,000)$ .
- (c) Nora veut acheter 1,000 tours Eiffel. Quel est le fournisseur le moins cher dans ce cas-là ?
4. Nora contacte un troisième fournisseur, le fournisseur C, qui lui demande un paiement initial de 150 euros pour avoir accès à ses articles, en plus d'un prix unitaire de 2 euros par tour Eiffel.

- (a) Remplir le tableau des tarifs ci-dessous.

Nombre de tours Eiffel	1	100	200	1000	$x$
Prix payé en euros avec le fournisseur C	152	350			

- (b) Avec 580 euros, combien de tours Eiffel peut acheter Nora chez le fournisseur C ?
- (c) Résoudre l'équation suivante :  $2,5x = 150 + 2x$ .  
Expliquer à quoi correspond la solution trouvée.