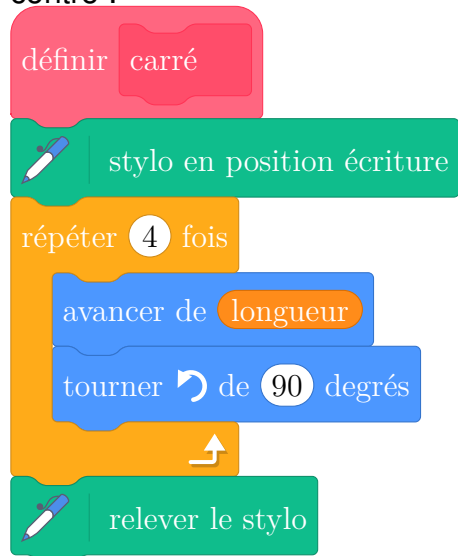


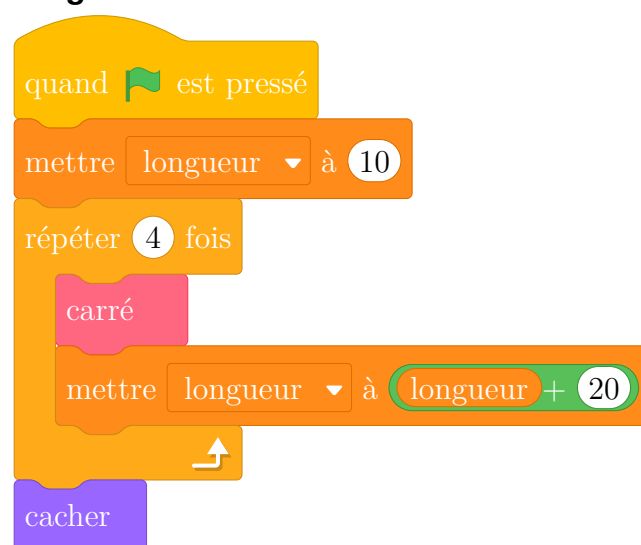
Le bloc d'instruction carré ci-dessous a été programmé puis utilisé dans les deux programmes ci-contre :



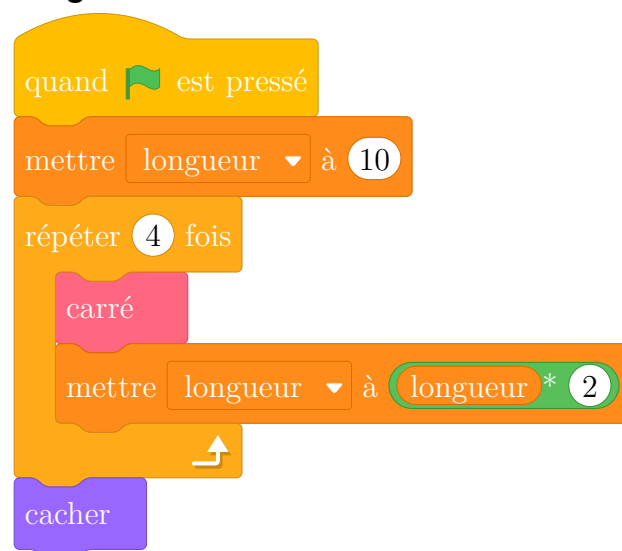
### Rappel :

L'instruction avancer de 10 fait avancer le lutin de 10 pixels.

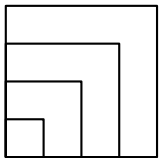
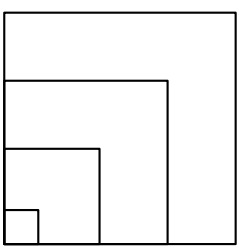
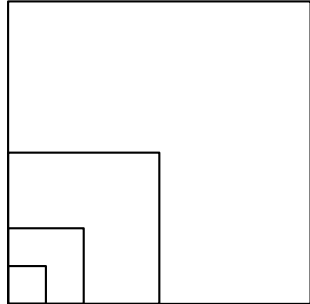
### Programme 1



### Programme 2



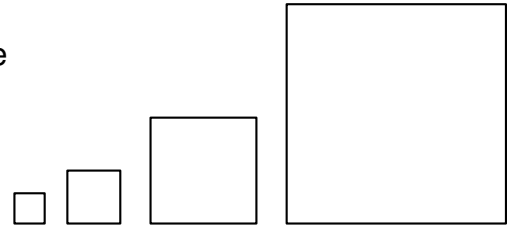
1. Voici trois dessins :

Dessin 1	Dessin 2	Dessin 3
		

- Lequel de ces trois dessins obtient-on avec le programme 1 ?
- Lequel de ces trois dessins obtient-on avec le programme 2 ?

(c) Pour chacun des deux programmes, déterminer la longueur, en pixel, du côté du plus grand carré dessiné ?

2. On souhaite modifier le programme 2 pour obtenir le dessin ci-contre.



Parmi les trois modifications suivantes, laquelle permet d'obtenir le dessin souhaité?

Aucune justification n'est attendue pour cette question.

Modification 1	Modification 2	Modification 3
<pre> quand [drapeau] est pressé mettre longueur à 10 répéter 4 fois   carré   avancer de longueur + 10   mettre longueur à longueur * 2 ↑ cacher </pre>	<pre> quand [drapeau] est pressé mettre longueur à 10 répéter 4 fois   carré   mettre longueur à longueur * 2   avancer de longueur + 10 ↑ cacher </pre>	<pre> quand [drapeau] est pressé mettre longueur à 10 répéter 4 fois   carré   mettre longueur à longueur * 2   avancer de longueur + 10 ↑ cacher </pre>