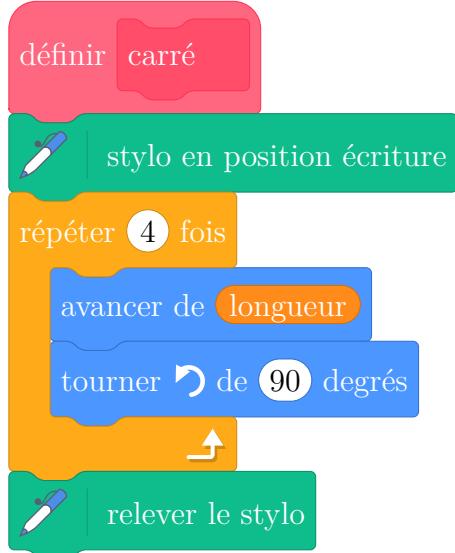


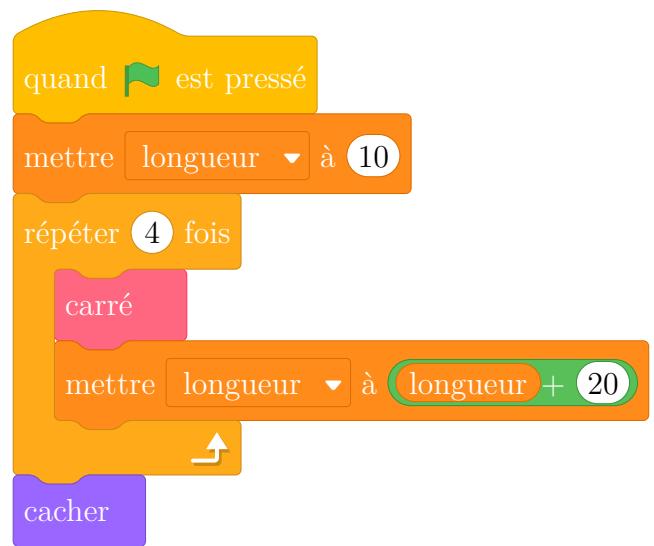
Le bloc d'instruction carré ci-dessous a été programmé puis utilisé dans les deux programmes ci-dessous :



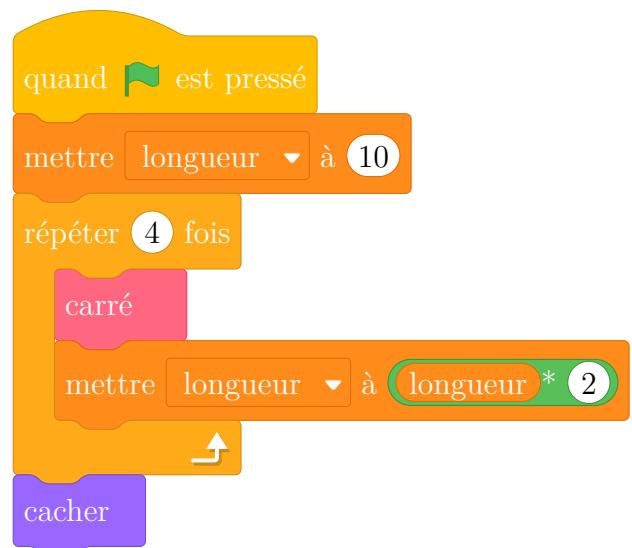
Rappel :

L'instruction avancer de 10 fait avancer le lutin de 10 pixels.

Programme 1



Programme 2



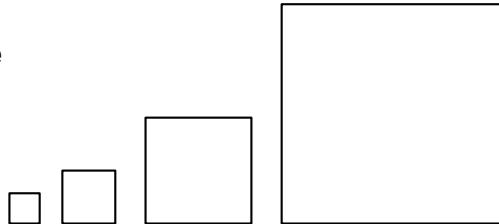
1. Voici trois dessins :

| Dessin 1 | Dessin 2 | Dessin 3 |
|----------|----------|----------|
| | | |

- (a) Lequel de ces trois dessins obtient-on avec le programme 1 ?
 (b) Lequel de ces trois dessins obtient-on avec le programme 2 ?

- (c) Pour chacun des deux programmes, déterminer la longueur, en pixel, du côté du plus grand carré dessiné ?

2. On souhaite modifier le programme 2 pour obtenir le dessin ci-contre.



Parmi les trois modifications suivantes, laquelle permet d'obtenir le dessin souhaité?

Aucune justification n'est attendue pour cette question.

| Modification 1 | Modification 2 | Modification 3 |
|---|---|--|
| <pre> quand [drapeau] est pressé mettre longueur à 10 répéter (4) fois carré avancer de longueur + (10) mettre longueur à longueur * 2 fin répétition cacher </pre> | <pre> quand [drapeau] est pressé mettre longueur à 10 répéter (4) fois carré mettre longueur à longueur * 2 avancer de longueur + (10) fin répétition cacher </pre> | <pre> quand [drapeau] est pressé mettre longueur à 10 répéter (4) fois carré mettre longueur à longueur * 2 fin répétition cacher </pre> |