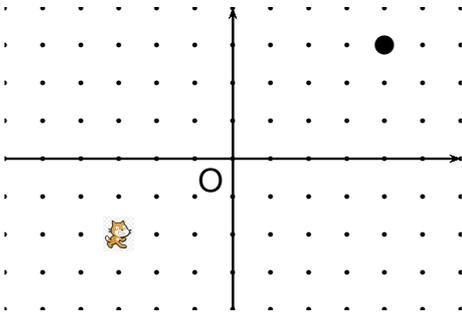


L'image ci-dessous représente la position obtenue au déclenchement du bloc départ d'un programme de jeu.



L'arrière-plan est constitué de points espacés de 40 unités.

Dans cette position, le chat a pour coordonnées $(-120 ; -80)$.

Le but du jeu est de positionner le chat sur la balle.

- Quelles sont les coordonnées du centre de la balle représentée dans cette position ?
- Dans cette question, le chat est dans la position obtenue au déclenchement du bloc départ. Voici le script du lutin chat qui se déplace.

- Expliquez pourquoi le chat ne revient pas à sa position de départ si le joueur appuie sur la touche \rightarrow puis sur la touche \leftarrow .
- Le joueur appuie sur la succession de touches suivante : $\rightarrow \rightarrow \rightarrow \uparrow \leftarrow \downarrow$. Quelles sont les coordonnées x et y du chat après ce déplacement ?
- Parmi les propositions de succession de touches ci-dessous, laquelle permet au chat d'atteindre la balle ?

```

Quand [drapeau] est cliqué
Départ

Quand flèche gauche est cliqué
ajouter -40 à x

Quand flèche droite est cliqué
ajouter 80 à x

Quand flèche haut est cliqué
ajouter 80 à y

Quand flèche bas est cliqué
ajouter -40 à y

Quand [n'importe quoi] est cliqué
si Balle touchée alors
dire Je t'ai attrapé pendant 2 secondes
Départ
    
```

Déplacement 1	Déplacement 2	Déplacement 3
$\rightarrow \rightarrow \rightarrow \rightarrow \rightarrow \rightarrow \uparrow \uparrow \uparrow \uparrow$	$\rightarrow \rightarrow \rightarrow \uparrow \uparrow \uparrow \rightarrow \downarrow \leftarrow$	$\uparrow \rightarrow \uparrow \rightarrow \uparrow \rightarrow \rightarrow \downarrow \downarrow$

- Que se passe-t-il quand le chat atteint la balle ?