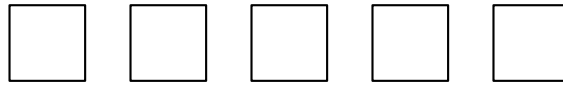


Léna et Youri travaillent sur un programme. Ils ont obtenu le dessin suivant :



Ils ont ensuite effacé une donnée par erreur dans le script principal. Voici les copies d'écran de leur travail :

Programme		Pour information
<p><b>Script principal</b></p> <pre> quand [drapeau] est cliqué   s'orienter à 90 degrés   aller à x: -200 y: 0   effacer tout   répéter 5 fois     Motif     avancer de [ ]           </pre> <p>Valeur effacée</p>	<p><b>Bloc du motif</b></p> <pre> définir Motif   stylo en position d'écriture   répéter 4 fois     avancer de 40     tourner 90 degrés   relever le stylo           </pre>	<p><b>L'instruction</b></p> <p>s'orienter à 90 degrés</p> <p>signifie qu'on se dirige vers la droite.</p>

Dans cet exercice, aucune justification n'est demandée.

- La valeur effacée dans le script principal était-elle 40 ou bien 60 ?
  - Dessiner sur la copie ce qu'on aurait obtenu avec l'autre valeur.  
On représentera l'instruction avancer de 20 par un segment de longueur 1 cm.
- Léna et Youri souhaitent maintenant obtenir un triangle équilatéral comme motif.

Afin d'obtenir un triangle équilatéral :

- par quelle valeur peut-on remplacer  $a$  ?
- par quelle valeur peut-on remplacer  $b$  ?
- par quelle valeur peut-on remplacer  $c$  ?

