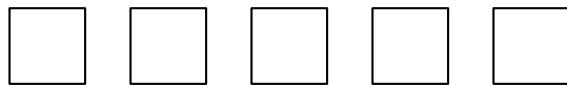


Léna et Youri travaillent sur un programme. Ils ont obtenu le dessin suivant :



Ils ont ensuite effacé une donnée par erreur dans le script principal.
Voici les copies d'écran de leur travail :

Programme	Pour information
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>Script principal</p> <pre> quand Drapeau est cliqué s'orienter à 90 degrés aller à x: -200 y: 0 effacer tout répéter (5) [Motif] avancer de 10 fin </pre> <p>Valeur effacée</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>Bloc du motif</p> <pre> définir Motif stylo en position d'écriture répéter (4) [avancer de 40 tourner ⚡ de 90 degrés] relever le stylo </pre> </div> </div>	<p>L'instruction s'orienter à 90 degrés signifie qu'on se dirige vers la droite.</p>

Dans cet exercice, aucune justification n'est demandée.

1. (a) La valeur effacée dans le script principal était-elle 40 ou bien 60 ?
 (b) Dessiner sur la copie ce qu'on aurait obtenu avec l'autre valeur.
 On représentera l'instruction **avancer de 20** par un segment de longueur 1 cm.
2. Léna et Youri souhaitent maintenant obtenir un triangle équilatéral comme motif.

Afin d'obtenir un triangle équilatéral :

- par quelle valeur peut-on remplacer a ?
- par quelle valeur peut-on remplacer b ?
- par quelle valeur peut-on remplacer c ?

