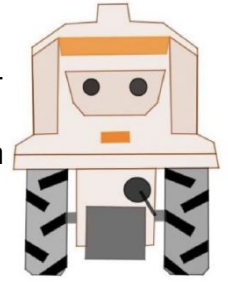


Le maraîchage est l'activité professionnelle qui consiste à cultiver les légumes, certains fruits, fleurs ou plantes aromatiques.

Afin de diminuer la pénibilité des travaux de maraîchage, un agriculteur a acquis un robot électrique pour effectuer le désherbage de ses cultures.



Partie A. Parcours du robot

Le robot doit parcourir 49 allées parallèles écartées de 1 m, représentées sur le schéma ci-dessous. Les 48 premières allées, situées dans une parcelle rectangulaire, mesurent 80 m de long :

- la 1^{re} allée est [PQ] ;
- la 2^e allée est [RS] ;
- la 3^e allée est [TU] ;
- les allées 4 à 47 ne sont pas représentées ;
- la 48^e allée est [CB].

la 49^e (dernière allée) [DE] est située dans une parcelle triangulaire.

Montrer que la longueur de la dernière allée est $DE = 64$ m.

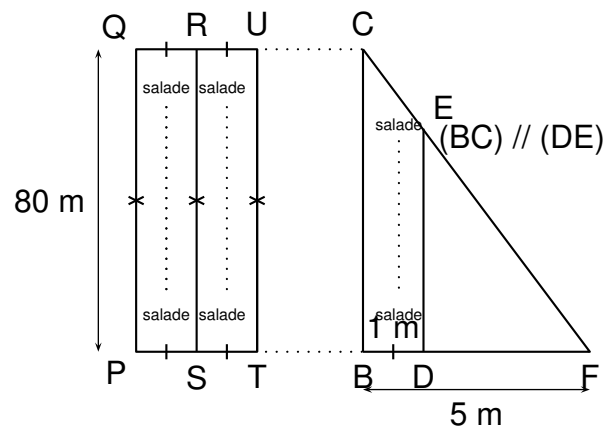
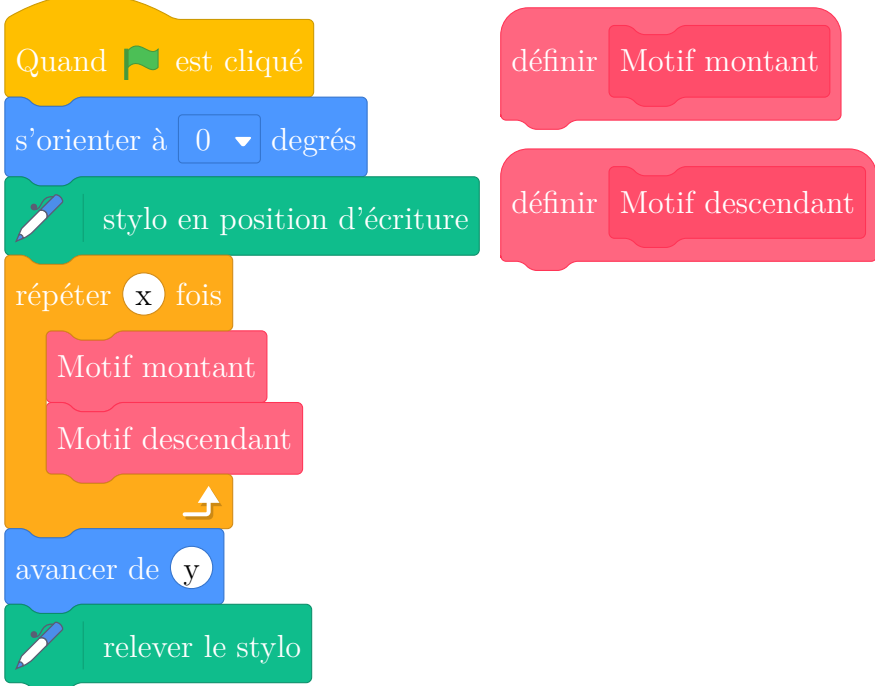


Schéma 2 du terrain non à l'échelle:
vue du dessus

Partie B. Programme de déplacement du robot

On souhaite programmer le déplacement du robot du point P au point E. Le script ci-dessous, réalisé sous Scratch, est incomplet. Toutes les allées sont parcourues une seule fois. L'imageRobotcorrespond au résultat attendu lorsque le drapeau vert est cliqué.

On rappelle que l'instruction `s'orienter à 0 degrés` signifie que le robot se dirige vers le haut.



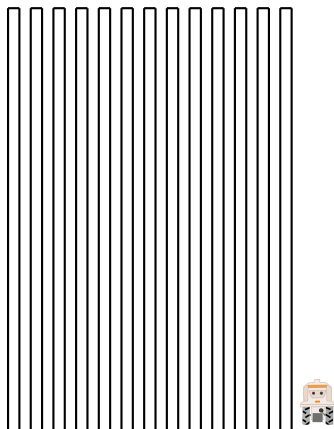
```

Quand [drapeau] est cliqué
  s'orienter à 0 degrés
  stylo en position d'écriture
  répéter x fois
    Motif montant
    Motif descendant
  avancer de y
  relever le stylo
          
```

Script incomplet de déplacement du robot

Image à obtenir avec le script complet →

Robot



Pour répondre aux questions 1 et 2, utiliser autant que nécessaire les blocs:

avancer de

tourner ↻ de degrés

tourner ↺ de degrés

Les longueurs doivent être indiquées en mètres.

- Le nouveau bloc Motif montant doit reproduire un déplacement du type P–Q–R (voir schéma 2) et positionner le robot prêt à réaliser le motif suivant.
Écrire une succession de 4 blocs permettant de définir : Motif montant .
- Le nouveau bloc Motif descendant doit reproduire un déplacement du type R–S–T (voir schéma 2) et positionner le robot prêt à réaliser le motif suivant.
Quelle(s) modification(s) suffit-il d'apporter au bloc Motif montant pour obtenir le bloc Motif descendant ?
- Quelles valeurs faut-il donner à x et à y dans le script principal pour que le programme de déplacement du robot donne le résultat attendu.

Correction

Partie A. Parcours du robot

On sait que (CE) et (BD) se coupent en F et que (BC) // (DE).

D'après la propriété de Thalès, on a :

$$\frac{FD}{FB} = \frac{DE}{BC} = \frac{FE}{FC}. \text{ Soit}$$

$$\frac{4}{5} = \frac{DE}{80} = \frac{FE}{FC}.$$

$$\text{Donc } DE = \frac{80 \times 4}{5} = 64 \text{ (m)}.$$

Partie B. Programme de déplacement du robot

1.



2. Il suffit de tourner dans l'autre sens aux lignes 3 et 5.

$$3. \frac{48}{2} = 24 \text{ donc } x = 24.$$

$$y = 64 \text{ (dernière longueur)}.$$