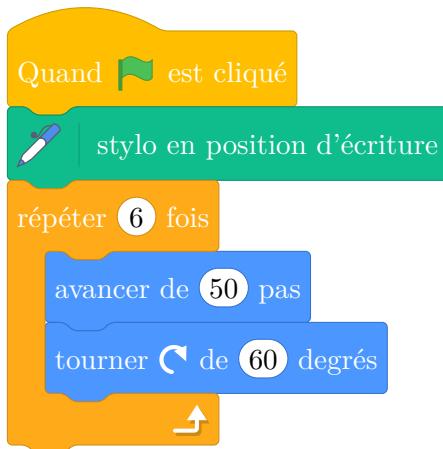
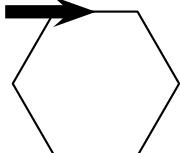


Dans les figures de cet exercice la flèche indique la position et l'orientation du lutin au départ.

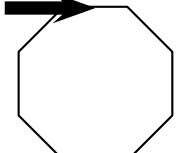
- Indiquer sur la copie le numéro du dessin correspondant au script ci-dessous.



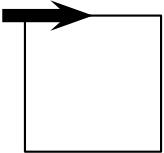
Dessin 1



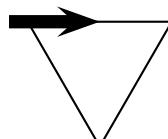
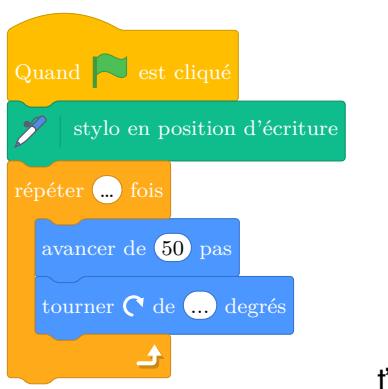
Dessin 2



Dessin 3



- Sur le script ci-dessous, compléter les deux informations manquantes du script qui permet de réaliser la figure ci-dessous.



t'

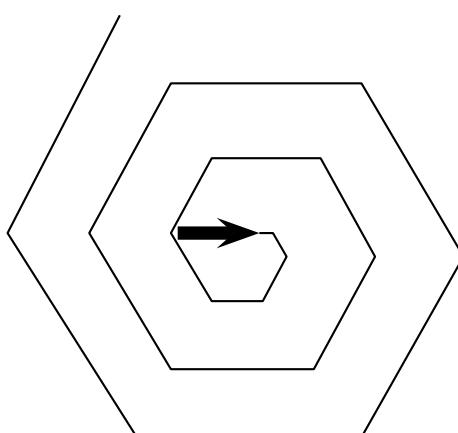
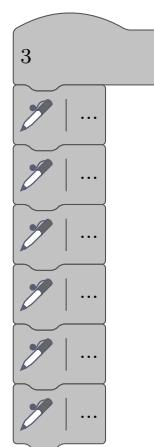
- En ordonnant les instructions proposées ci-dessous, compléter le script permettant de réaliser la figure ci-dessous. On indiquera les numéros des instructions sur sa copie.

Pour ce script on a créé la variable `longueur`.

Compléter en mettant les numéros à leur place.

1 répéter 18 fois
 2 tourner C de 60 degrés
 5 ajouter 10 à longueur

3 Quand drapeau est cliqué
 4 avancer de `longueur` pas
 7 mettre longueur à 10
 6 stylo en position d'écriture



Correction

1. La figure obtenue a six côtés : c'est le dessin 1 qui est obtenu.

