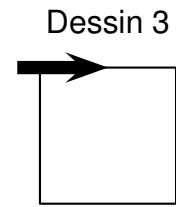
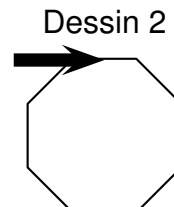
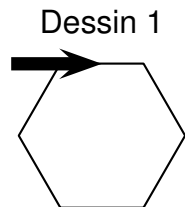
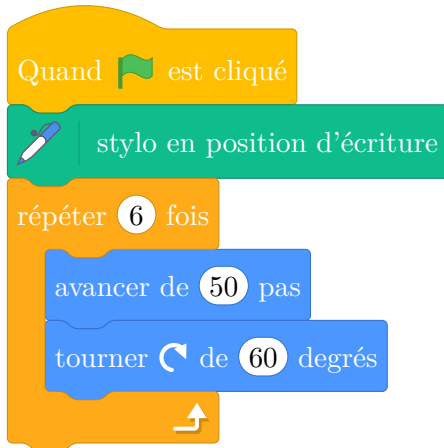
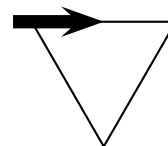


Dans les figures de cet exercice la flèche indique la position et l'orientation du lutin au départ.

- Indiquer sur la copie le numéro du dessin correspondant au script ci-dessous.



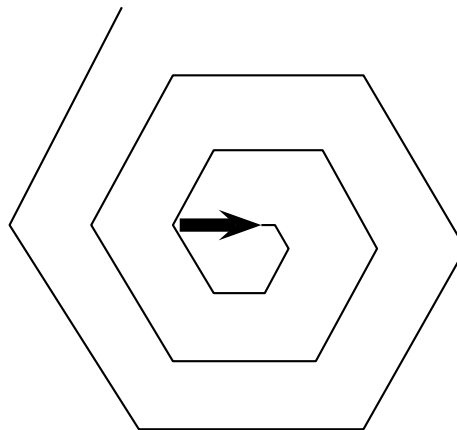
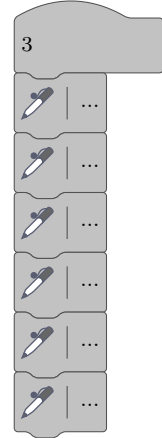
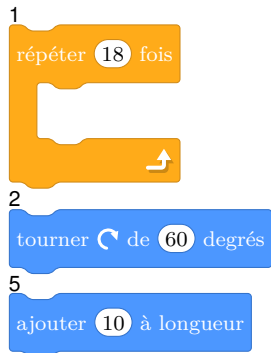
- Sur le script ci-dessous, compléter les deux informations manquantes du script qui permet de réaliser la figure ci-dessous.



- En ordonnant les instructions proposées ci-dessous, compléter le script permettant de réaliser la figure ci-dessous. On indiquera les numéros des instructions sur sa copie.

Pour ce script on a créé la variable **longueur**.

Compléter en mettant les numéros à leur place.



## Correction

1. La figure obtenue a six côtés : c'est le dessin 1 qui est obtenu.

2.

```

Quand [drapeau] est cliqué
  stylo en position d'écriture
  répéter 3 fois
    avancer de 50 pas
    tourner 120 degrés
  
```

3.

```

1 répéter 18 fois
2 tourner 60 degrés
5 ajouter 10 à longueur
  
```

```

3 Quand [drapeau] est cliqué
4 avancer de longueur pas
7 mettre longueur à 10
6 stylo en position d'écriture
  
```

