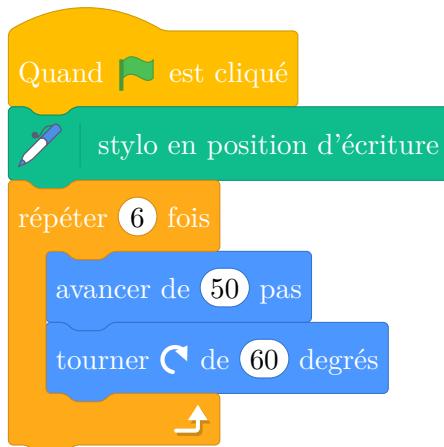
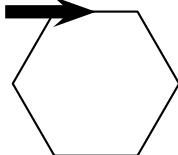


Dans les figures de cet exercice la flèche indique la position et l'orientation du lutin au départ.

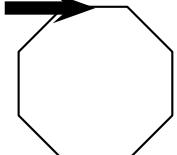
1. Indiquer sur la copie le numéro du dessin correspondant au script ci-dessous.



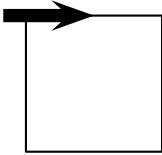
Dessin 1



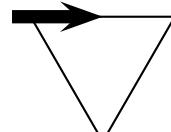
Dessin 2



Dessin 3



2. Sur le script ci-dessous, compléter les deux informations manquantes du script qui permet de réaliser la figure ci-dessous.



t'

3. En ordonnant les instructions proposées ci-dessous, compléter le script permettant de réaliser la figure ci-dessous. On indiquera les numéros des instructions sur sa copie.

Pour ce script on a créé la variable `longueur`.

Compléter en mettant les numéros à leur place.

1 répéter 18 fois

2 tourner ⌂ de 60 degrés

5 ajouter 10 à longueur

3 Quand ⚡ est cliqué

4 avancer de `longueur` pas

7 mettre longueur à 10

6 stylo en position d'écriture

