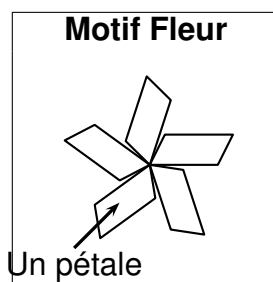
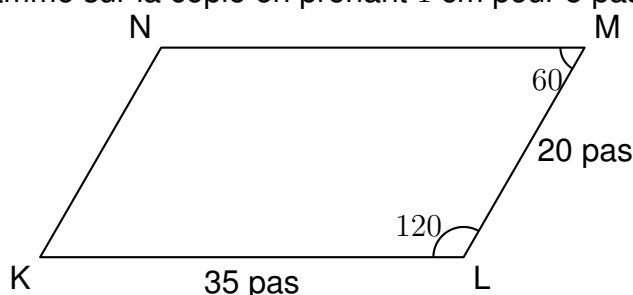


À l'aide d'un logiciel de programmation, on veut réaliser le motif Fleursuivant.



1. (a) Le parallélogramme KLMN ci-dessous représente un des pétales du motif Fleur .
Construire ce parallélogramme sur la copie en prenant 1 cm pour 5 pas.



- b. On définit le bloc Pétale ci-contre afin de dessiner ce parallélogramme.

On commence la construction du parallélogramme au point K en s'orientant vers la droite.

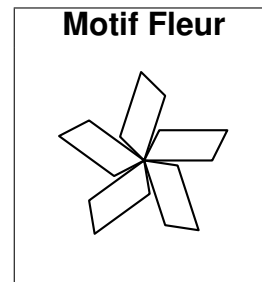
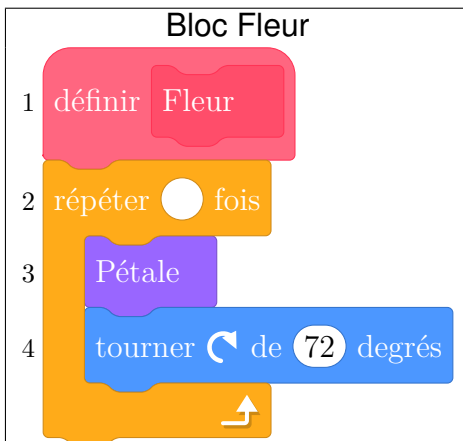
Par quelles valeurs doit-on compléter les lignes 4, 5, 6, et 7 du bloc Pétale ci-contre ?

Aucune justification n'est attendue, écrire sur la copie le numéro de la ligne du bloc Pétale et la valeur correspondante.

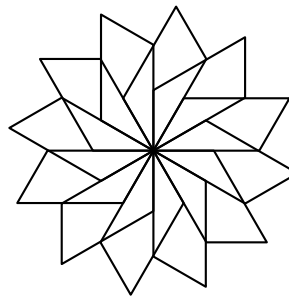
Bloc Pétale

1	définir Pétale
2	stylo en position d'écriture
3	répéter 2 fois
4	avancer de <input type="text"/> pas
5	tourner <input type="text"/> de <input type="text"/> degrés
6	avancer de <input type="text"/> pas
7	tourner <input type="text"/> de <input type="text"/> degrés

2. Le bloc ci-dessous permet de construire un motif Fleur en partant de son centre.



- Par quelle valeur doit-on compléter la ligne 2 du bloc Fleur ci-dessus ? *Aucune justification n'est attendue.*
- Expliquer le choix de la valeur 72 dans la ligne 4.
- On modifie le bloc Fleur pour construire le motif suivant:



Quelles sont alors les modifications à apporter aux lignes 2 et 4 du bloc Fleur ? *Aucune justification n'est attendue.*