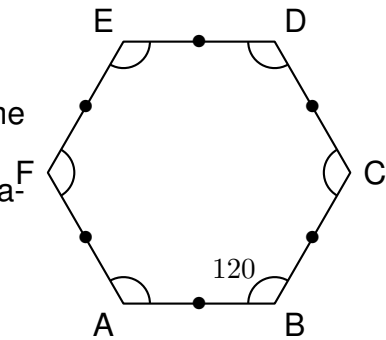
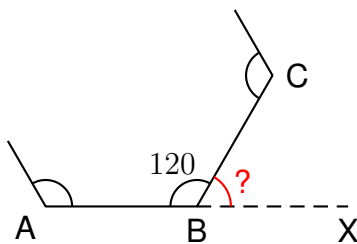


Un hexagone régulier est un polygone à 6 côtés de même longueur et dont tous les angles mesurent 120. Les hexagones réguliers se retrouvent fréquemment dans la nature, notamment dans les ruches d'abeilles.



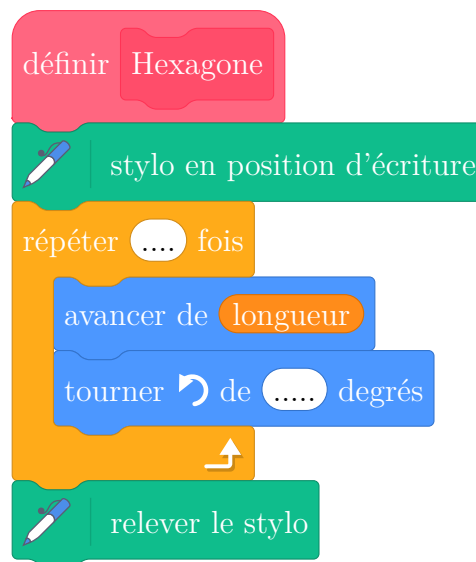
1. (a) Calculer la mesure de l'angle \widehat{XBC} dans la figure ci-dessous. :



Les points A, B et X sont alignés.

- (b) Sur le script ci-dessous, compléter les deux informations manquantes du bloc Hexagone pour qu'il trace un hexagone régulier.

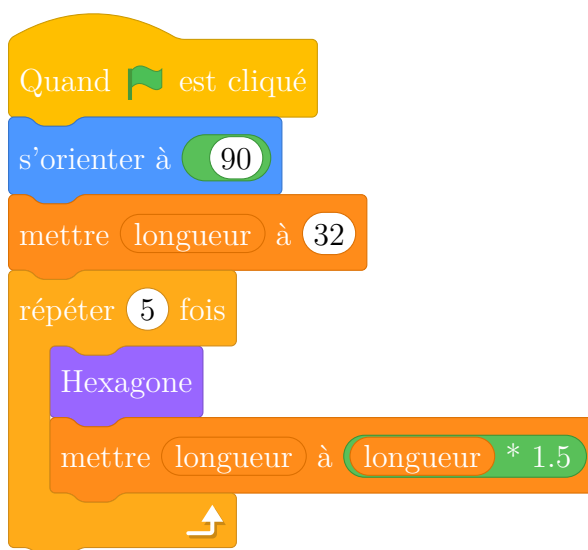
Bloc Hexagone



Rappel : s'orienter à 90 permet au lutin de se déplacer vers la droite.

2. On considère le script ci-contre qui utilise le bloc Hexagone précédent :

- Combien d'hexagones réguliers ce script trace-t-il ?
- Quelle est la longueur des côtés du 1er hexagone régulier tracé ?
- Quelle est la longueur des côtés du 2e hexagone régulier tracé ?
- Parmi les dessins ci-dessous, lequel correspond à ce script ?



Dessin 1	Dessin 2	Dessin 3
