

## EXERCICE 3 commun à tous les candidats

5 points

Un sac contient les huit lettres suivantes: A B C D E F G H (2 voyelles et 6 consonnes).  
Un jeu consiste à tirer simultanément au hasard deux lettres dans ce sac.  
On gagne si le tirage est constitué d'une voyelle **et** d'une consonne.

1. Un joueur extrait simultanément deux lettres du sac.
  - (a) Déterminer le nombre de tirages possibles.
  - (b) Déterminer la probabilité que le joueur gagne à ce jeu.

**Les questions 2 et 3 de cet exercice sont indépendantes.**

Pour la suite de l'exercice, on admet que la probabilité que le joueur gagne est égale à  $\frac{3}{7}$ .

2. Pour jouer, le joueur doit payer  $k$  euros,  $k$  désignant un entier naturel non nul.  
Si le joueur gagne, il remporte la somme de 10 euros, sinon il ne remporte rien.  
On note  $G$  la variable aléatoire égale au gain algébrique d'un joueur (c'est-à-dire la somme remportée à laquelle on soustrait la somme payée).
  - (a) Déterminer la loi de probabilité de  $G$ .
  - (b) Quelle doit être la valeur maximale de la somme payée au départ pour que le jeu reste favorable au joueur ?
3. Dix joueurs font chacun une partie. Les lettres tirées sont remises dans le sac après chaque partie.  
On note  $X$  la variable aléatoire égale au nombre de joueurs gagnants.
  - (a) Justifier que  $X$  suit une loi binomiale et donner ses paramètres.
  - (b) Calculer la probabilité, arrondie à  $10^{-3}$ , qu'il y ait exactement quatre joueurs gagnants.
  - (c) Calculer  $P(X \geq 5)$  en arrondissant à  $10^{-3}$ . Donner une interprétation du résultat obtenu.
  - (d) Déterminer le plus petit entier naturel  $n$  tel que  $P(X \leq n) \geq 0,9$ .