

#### **Exercice 1**

Soit  $f(x) = x^2 + x - 2$  définie sur [-3; 3].

## a. Observation graphique:

À la calculatrice, on observe une parabole orientée "vers le haut" (le coefficient devant  $x^2$  est positif). Le sommet semble avoir pour abscisse -0,5.

#### b. Hypothèse sur le sens de variation :

On peut conjecturer que la fonction f est :

- **Décroissante** sur l'intervalle [-3; -0, 5].
- Croissante sur l'intervalle [-0,5;3].

(Remarque : Le sommet est atteint exactement en  $x = \frac{-b}{2a} = \frac{-1}{2} = -0,5$ ).

#### **Exercice 2**

On effectue des lectures graphiques en utilisant les intersections des courbes  $C_f$ ,  $C_g$  (parabole) et  $C_h$  (droite horizontale).

### a. Résoudre f(x) = g(x):

On cherche les abscisses des points d'intersection entre la courbe  $C_f$  et la parabole  $C_g$ . On lit un point d'intersection d'abscisse 1.

$$S = \{1\}$$

## b. Résoudre f(x) = h(x):

On cherche l'abscisse du point d'intersection entre  $C_f$  et la droite horizontale y=3. On lit une valeur comprise entre 1 et 1,5, environ 1,3.

$$S \approx \{1, 3\}$$

## c. Résoudre h(x) = g(x):

On cherche les abscisses des points d'intersection entre la parabole  $C_g$  et la droite y=3. Il y a deux solutions symétriques, environ -1,4 et 1,4.

$$S \approx \{-1, 4; 1, 4\}$$

#### d. Résoudre $f(x) \leq g(x)$ :

On cherche les abscisses pour lesquelles la courbe  $C_f$  est située **en dessous** ou sur la courbe  $C_g$ . Cela est vrai sur la partie gauche du graphique jusqu'au point d'intersection.

$$S = [-2; 1]$$



## e. Résoudre $h(x) \leq g(x)$ :

On cherche quand la droite  $C_h$  est en dessous de la parabole  $C_g$ . C'est le cas à l'extérieur des racines trouvées à la question c).

$$S \approx [-2; -1, 4] \cup [1, 4; 2]$$

### f. Résoudre h(x) > f(x):

On cherche quand la droite est strictement au-dessus de la courbe  $C_f$ . C'est le cas avant le point d'intersection trouvé à la question b).

$$S = [-2; 1, 3[$$

### **Exercice 3**

#### a. Ensemble de définition :

On lit la première ligne du tableau : f est définie de -4 à 1.

$$\mathcal{D}_f = [-4 \, ; \, 1]$$

#### b. Comparaisons:

- f(-2) et f(-3): Sur l'intervalle  $[-4\,;\,-1]$ , la fonction f est strictement croissante. Comme -3<-2, alors f(-3)< f(-2).
- f(-1) et f(0): D'après le tableau, f(-1)=1 et f(0)=-5. Comme 1>-5, alors f(-1)>f(0)
- f(0) et f(-3): On sait que f(0) = -5. Sur  $[-4\,;\,-1]$ , f croît de -2 à 1. Donc, pour tout  $x \in [-4\,;\,-1]$ ,  $f(x) \ge -2$ . Ainsi  $f(-3) \ge -2$ . Or -2 > -5, donc f(-3) > f(0).

## **Exercice 4**

D'après le tableau de variation de l'exercice précédent :

- a. Sur  $[-4\,;\,-1]$ : La fonction croît de -2 jusqu'à 1. Le maximum est  $\boxed{1}$ .
- b. **Sur** [-4; 0]: La fonction monte à 1 puis redescend à -5. Les valeurs parcourues vont de -2 à 1, puis descendent jusqu'à -5. Le minimum est donc [-5] (atteint en x=0).
- c. Sur [-4; 1] (l'ensemble complet) :
  - Le minimum est la plus petite valeur atteinte sur tout le tableau :  $\overline{\mathrm{Min} = -5}$  .
  - Le maximum est la plus grande valeur atteinte : on compare les sommets locaux (1 en x = -1 et 3 en x = 1). Le plus grand est 3. Donc  $\boxed{\text{Max} = 3}$ .



# **Exercice 5**

Il s'agit de traduire la condition "d'au moins 100 unités" (c'est-à-dire  $n \ge 100$ ) pour appliquer la réduction. Sinon, on applique le tarif plein.

```
def prix(n) :
if n < 100 :
    p = n * 4
else :
    p = n * 3.5
return p</pre>
```

Remarque : On aurait aussi pu écrire  $if\ n >= 100$  : avec le calcul à 3.5, et le else avec le calcul à 4. L'ordre dépend de la condition choisie. Ici, comme la ligne p = n \* 4 est imposée dans le premier bloc, la condition est nécessairement n < 100.