

## Exercice 1

**(4 points)**

### Partie A

Calculons le produit scalaire  $\vec{CN} \cdot \vec{RO}$  en décomposant les vecteurs à l'aide de la relation de Chasles, en fonction des vecteurs portés par les arêtes du pavé droit ( $\vec{CO}$ ,  $\vec{CV}$  et  $\vec{CE}$ ).

- Décomposition de  $\vec{CN}$  :

$$\vec{CN} = \vec{CO} + \vec{ON}$$

Or, dans le rectangle  $CONE$ ,  $\vec{ON} = \vec{CE}$ . Donc :

$$\vec{CN} = \vec{CO} + \vec{CE}$$

- Décomposition de  $\vec{RO}$  :

$$\vec{RO} = \vec{RV} + \vec{VC} + \vec{CO}$$

Or,  $\vec{RV} = -\vec{CE}$  (hauteur descendante) et  $\vec{VC} = -\vec{CV}$  (profondeur vers l'avant). Donc :

$$\vec{RO} = \vec{CO} - \vec{CV} - \vec{CE}$$

Calculons maintenant le produit scalaire :

$$\vec{CN} \cdot \vec{RO} = (\vec{CO} + \vec{CE}) \cdot (\vec{CO} - \vec{CV} - \vec{CE})$$

En développant :

$$\vec{CN} \cdot \vec{RO} = \underbrace{\vec{CO} \cdot \vec{CO}}_{CO^2} - \underbrace{\vec{CO} \cdot \vec{CV}}_0 - \underbrace{\vec{CO} \cdot \vec{CE}}_0 + \underbrace{\vec{CE} \cdot \vec{CO}}_0 - \underbrace{\vec{CE} \cdot \vec{CV}}_0 - \underbrace{\vec{CE} \cdot \vec{CE}}_{CE^2}$$

Le pavé étant droit, les vecteurs portés par les arêtes incidentes en  $C$  sont orthogonaux deux à deux. Ainsi, tous les produits scalaires croisés ( $\vec{CO} \cdot \vec{CV}$ , etc.) sont nuls.

Il ne reste que :

$$\vec{CN} \cdot \vec{RO} = CO^2 - CE^2$$

Application numérique avec  $CO = 5$  et  $CE = 4$  :

$$\vec{CN} \cdot \vec{RO} = 5^2 - 4^2 = 25 - 16$$

$$\boxed{\vec{CN} \cdot \vec{RO} = 9}$$

### Partie B

$ABCD$  est un tétraèdre régulier d'arête  $a$ . Toutes les faces sont des triangles équilatéraux de côté  $a$ .  $J$  est le milieu de  $[BC]$ .

Utilisons la relation de Chasles et les propriétés géométriques du tétraèdre régulier. Dans le triangle  $ABC$  équilatéral, la médiane  $(AJ)$  est aussi hauteur, donc  $(AJ) \perp (BC)$ . De même dans le triangle  $DBC$ ,  $(DJ) \perp (BC)$ .

Pour calculer  $\overrightarrow{JA} \cdot \overrightarrow{JD}$ , on peut utiliser la formule d'Al-Kashi (théorème de la médiane généralisé) dans le triangle  $AJD$ . On sait que :

$$AD^2 = JA^2 + JD^2 - 2\overrightarrow{JA} \cdot \overrightarrow{JD}$$

Donc :

$$\overrightarrow{JA} \cdot \overrightarrow{JD} = \frac{1}{2} (JA^2 + JD^2 - AD^2)$$

Or,  $[JA]$  est la hauteur d'un triangle équilatéral de côté  $a$ . Sa longueur est  $JA = \frac{a\sqrt{3}}{2}$ . De même,  $JD = \frac{a\sqrt{3}}{2}$ . Enfin,  $AD = a$  (arête du tétraèdre).

Remplaçons :

$$\overrightarrow{JA} \cdot \overrightarrow{JD} = \frac{1}{2} \left( \left( \frac{a\sqrt{3}}{2} \right)^2 + \left( \frac{a\sqrt{3}}{2} \right)^2 - a^2 \right)$$

$$\overrightarrow{JA} \cdot \overrightarrow{JD} = \frac{1}{2} \left( \frac{3a^2}{4} + \frac{3a^2}{4} - a^2 \right)$$

$$\overrightarrow{JA} \cdot \overrightarrow{JD} = \frac{1}{2} \left( \frac{6a^2}{4} - \frac{4a^2}{4} \right) = \frac{1}{2} \left( \frac{2a^2}{4} \right) = \frac{1}{2} \times \frac{a^2}{2}$$

$$\boxed{\overrightarrow{JA} \cdot \overrightarrow{JD} = \frac{a^2}{4}}$$

## Exercice 2

**(6 points)**

1. (a) D'après la règle du parallélogramme (ou relation de Chasles vectorielle) dans le carré  $ACGE$  (section diagonale du cube), ou plus simplement en utilisant les arêtes :  $\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AE} = (\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}) + \overrightarrow{AE} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AE} = \overrightarrow{AG}$ .

$$\boxed{\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AE} = \overrightarrow{AG}}$$

- (b) Calculons  $\overrightarrow{AG} \cdot \overrightarrow{BD} = (\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AE}) \cdot \overrightarrow{BD}$ . Par distributivité :

$$\overrightarrow{AG} \cdot \overrightarrow{BD} = \overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{BD} + \overrightarrow{AE} \cdot \overrightarrow{BD}$$

- $ABCD$  est un carré, donc ses diagonales  $(AC)$  et  $(BD)$  sont perpendiculaires. Ainsi  $\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{BD} = 0$ .
- L'arête  $[AE]$  est orthogonale au plan de base  $(ABC)$ , donc orthogonale à toute droite de ce plan, en particulier à  $(BD)$ . Ainsi  $\overrightarrow{AE} \cdot \overrightarrow{BD} = 0$ .

On en déduit :  $\overrightarrow{AG} \cdot \overrightarrow{BD} = 0 + 0 = 0$ .

- (c) On sait que  $\overrightarrow{AG} \cdot \overrightarrow{BD} = 0$ , donc  $\overrightarrow{AG} \perp \overrightarrow{BD}$ . On admet que  $\overrightarrow{AG} \cdot \overrightarrow{BE} = 0$ , donc  $\overrightarrow{AG} \perp \overrightarrow{BE}$ .

Le vecteur  $\vec{AG}$  est orthogonal à deux vecteurs non colinéaires ( $\vec{BD}$  et  $\vec{BE}$ ) du plan  $(BDE)$ . Par propriété, si une droite est orthogonale à deux droites sécantes d'un plan, elle est orthogonale à ce plan.

La droite  $(AG)$  est orthogonale au plan  $(BDE)$ .

2. Dans le repère  $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$ , les coordonnées des sommets sont :  $A(0; 0; 0)$ ,  $B(1; 0; 0)$ ,  $D(0; 1; 0)$ ,  $E(0; 0; 1)$  et  $G(1; 1; 1)$ .

- (a) Le plan  $(BDE)$  a pour équation cartésienne de la forme  $ax + by + cz + d = 0$ .

D'après la question 1.c,  $\vec{AG}(1; 1; 1)$  est un vecteur normal au plan  $(BDE)$ .

L'équation est donc de la forme :

$$1x + 1y + 1z + d = 0 \iff x + y + z + d = 0$$

Le point  $B(1; 0; 0)$  appartient au plan, donc ses coordonnées vérifient l'équation :

$$1 + 0 + 0 + d = 0 \iff d = -1$$

. Une équation cartésienne est donc :

$$x + y + z - 1 = 0$$

- (b) La droite  $(AG)$  passe par  $A(0; 0; 0)$  et a pour vecteur directeur  $\vec{AG}(1; 1; 1)$ .

Une représentation paramétrique de  $(AG)$  est :

$$\begin{cases} x = t \\ y = t, \quad t \in \mathbb{R} \\ z = t \end{cases}$$

Le point  $K$  intersection de  $(AG)$  et  $(BDE)$  vérifie les équations de la droite et du plan :

$$t + t + t - 1 = 0 \iff 3t = 1 \iff t = \frac{1}{3}$$

On remplace  $t$  dans la représentation paramétrique :  $x_K = \frac{1}{3}$ ,  $y_K = \frac{1}{3}$ ,  $z_K = \frac{1}{3}$ .

$$K \left( \frac{1}{3}; \frac{1}{3}; \frac{1}{3} \right)$$

- (c) La pyramide  $BDEG$  a pour base le triangle  $BDE$  et pour sommet  $G$ .

La hauteur issue de  $G$  est la distance  $GK$  car  $K$  est le projeté orthogonal de  $G$  sur le plan  $(BDE)$  (puisque  $(AG) \perp (BDE)$  et  $K \in (AG)$ ).

Calculons la distance  $GK$  :

$$GK = \sqrt{(x_K - x_G)^2 + (y_K - y_G)^2 + (z_K - z_G)^2}$$

$$GK = \sqrt{\left(\frac{1}{3} - 1\right)^2 + \left(\frac{1}{3} - 1\right)^2 + \left(\frac{1}{3} - 1\right)^2} = \sqrt{\left(-\frac{2}{3}\right)^2 \times 3} = \sqrt{\frac{4}{9} \times 3} = \sqrt{\frac{4}{3}} = \frac{2}{\sqrt{3}}$$

Le volume est  $\mathcal{V} = \frac{1}{3} \times \text{Aire}(BDE) \times \text{Hauteur.}$

$$\mathcal{V} = \frac{1}{3} \times \frac{\sqrt{3}}{2} \times \frac{2}{\sqrt{3}}$$

$$\mathcal{V} = \frac{1}{3} \times 1 = \frac{1}{3}$$

$\mathcal{V}_{BDEG} = \frac{1}{3}$  unité de volume

### Exercice 3

**(10 points)**

1. (a) Calculons les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  :

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 1 - 2 \\ 0 - (-1) \\ -3 - 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} \quad ; \quad \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 6 - 2 \\ 6 - (-1) \\ 1 - 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 7 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Calculons leur produit scalaire :

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = (-1) \times 4 + 1 \times 7 + (-3) \times 1 = -4 + 7 - 3 = 0$$

Le produit scalaire est nul, les vecteurs sont orthogonaux.

Le triangle  $ABC$  est rectangle en  $A$ .

(b) Calculons  $\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{BC}$ .  $\overrightarrow{BA} = -\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$ .  $\overrightarrow{BC} \begin{pmatrix} 6 - 1 \\ 6 - 0 \\ 1 - (-3) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \\ 4 \end{pmatrix}$ .

$$\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{BC} = 1 \times 5 + (-1) \times 6 + 3 \times 4 = 5 - 6 + 12 = 11$$

Calculons les longueurs :  $BA = \sqrt{1^2 + (-1)^2 + 3^2} = \sqrt{1 + 1 + 9} = \sqrt{11}$ .  $BC = \sqrt{5^2 + 6^2 + 4^2} = \sqrt{25 + 36 + 16} = \sqrt{77}$ .

$\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{BC} = 11, \quad BA = \sqrt{11}, \quad BC = \sqrt{77}$

(c) On utilise la définition géométrique du produit scalaire :  $\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{BC} = BA \times BC \times \cos(\widehat{ABC})$ .

$$11 = \sqrt{11} \times \sqrt{77} \times \cos(\widehat{ABC})$$

$$\cos(\widehat{ABC}) = \frac{11}{\sqrt{11}\sqrt{77}} = \frac{11}{\sqrt{11}\sqrt{7}\sqrt{11}} = \frac{11}{11\sqrt{7}} = \frac{1}{\sqrt{7}}$$

$$\widehat{ABC} = \arccos \left( \frac{1}{\sqrt{7}} \right) \approx 67,79^\circ$$

$$\widehat{ABC} \approx 68^\circ$$

2. (a) Le plan  $\mathcal{P}$  a pour équation  $2x - y - z + 4 = 0$ . Un vecteur normal est  $\vec{n}(2; -1; -1)$ .

Vérifions si  $\vec{n}$  est orthogonal à deux vecteurs directeurs non colinéaires du plan  $(ABC)$ , par exemple  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$ .

$$\vec{n} \cdot \overrightarrow{AB} = 2(-1) + (-1)(1) + (-1)(-3) = -2 - 1 + 3 = 0$$

$$\vec{n} \cdot \overrightarrow{AC} = 2(4) + (-1)(7) + (-1)(1) = 8 - 7 - 1 = 0$$

Le vecteur normal de  $\mathcal{P}$  est orthogonal à deux vecteurs non colinéaires de  $(ABC)$ .

Donc  $\vec{n}$  est aussi un vecteur normal au plan  $(ABC)$ .

Par conséquent, les plans sont parallèles.

- (b) Comme les plans sont parallèles, ils ont le même vecteur normal  $\vec{n}(2; -1; -1)$ .

L'équation cartésienne de  $(ABC)$  est de la forme :  $2x - y - z + d = 0$ .

Le point  $A(2; -1; 0)$  appartient au plan :

$$2(2) - (-1) - 0 + d = 0 \iff 4 + 1 + d = 0 \iff d = -5$$

$$\boxed{\text{Equation de } (ABC) : 2x - y - z - 5 = 0}$$

- (c) La droite  $\mathcal{D}$  est orthogonale au plan  $(ABC)$ , donc son vecteur directeur est le vecteur normal du plan,  $\vec{n}(2; -1; -1)$ . Elle passe par  $E(1; 2; 4)$ .

$$\mathcal{D} : \begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 2 - t, \quad t \in \mathbb{R} \\ z = 4 - t \end{cases}$$

- (d)  $H$  est le point d'intersection de  $\mathcal{D}$  et du plan  $(ABC)$ . On injecte les coordonnées paramétriques de  $\mathcal{D}$  dans l'équation de  $(ABC)$  :

$$2(1 + 2t) - (2 - t) - (4 - t) - 5 = 0$$

$$2 + 4t - 2 + t - 4 + t - 5 = 0$$

$$6t - 9 = 0$$

$$6t = 9$$

$$t = \frac{3}{2} = 1,5$$

On calcule les coordonnées de  $H$  en remplaçant  $t$  :

$$x_H = 1 + 2(1,5) = 4;$$

$$y_H = 2 - 1,5 = 0,5 = \frac{1}{2};$$

$$z_H = 4 - 1,5 = 2,5 = \frac{5}{2}.$$

$$H \left( 4; \frac{1}{2}; \frac{5}{2} \right)$$

3. Le triangle  $ABC$  est rectangle en  $A$ . Son aire est  $\mathcal{B} = \frac{1}{2} \times AB \times AC$ .

On a calculé  $AB = \sqrt{11}$ .

Calculons  $AC = \sqrt{4^2 + 7^2 + 1^2} = \sqrt{16 + 49 + 1} = \sqrt{66}$ .

$$\mathcal{B} = \frac{1}{2} \times \sqrt{11} \times \sqrt{66} = \frac{1}{2} \times \sqrt{11} \times \sqrt{6 \times 11} = \frac{11\sqrt{6}}{2}$$

La hauteur de la pyramide est la distance  $EH$ , car  $H$  est le projeté orthogonal de  $E$  sur la base  $(ABC)$ .

$$EH = \sqrt{(4 - 1)^2 + (0,5 - 2)^2 + (2,5 - 4)^2}$$

$$EH = \sqrt{3^2 + (-1,5)^2 + (-1,5)^2} = \sqrt{9 + 2,25 + 2,25} = \sqrt{13,5}$$

On peut simplifier  $\sqrt{13,5} = \sqrt{\frac{27}{2}} = \sqrt{\frac{54}{4}} = \frac{3\sqrt{6}}{2}$ .

Calcul du volume :

$$\mathcal{V} = \frac{1}{3} \times \mathcal{B} \times EH = \frac{1}{3} \times \frac{11\sqrt{6}}{2} \times \frac{3\sqrt{6}}{2}$$

$$\mathcal{V} = \frac{1}{3} \times \frac{33 \times 6}{4} = \frac{198}{12} = \frac{33}{2} = 16,5$$

Le volume de la pyramide  $ABCE$  est de 16,5 unités de volume.